



F.F.B.B
COMITE DEPARTEMENTAL DU PAS DE CALAIS
REGLEMENT « CHAMPIONNAT JEUNES »

	U11	U13
Temps de jeu	4 x 6'	4 x 7'
Intervalles	1' entre la 1 ^{ère} et la 2 ^{ème} période ainsi qu'entre la 3 ^{ème} et la 4 ^{ème} période 5' entre la 2 ^{ème} et la 3 ^{ème} période	
Prolongation	Aucune, ni de lancer-francs, le score nul reste acquis	
Panier à 3 points	NON	OUI <u>Ligne des 6,25m (Pointillés)</u>
Déroulement de la rencontre	Début de la 1^{ère} période : entre deux. Début de la 2^{ème}, 3^{ème} et 4^{ème} période : Application du principe de l'alternance	
Feuille de marque	<ul style="list-style-type: none"> - L'envoi de la feuille de marque incombe à l'équipe gagnante - Tout joueur inscrit sur la feuille de marque doit participer à une période - Un joueur inscrit sur la feuille de marque et non présent à la fin de la rencontre sera rayé par l'arbitre qui fera mention de l'absence au verso de la feuille de marque dans la rubrique « réserves » - L'arbitre vérifiera que les licences comportent bien le surclassement éventuellement nécessaire pour participer à la rencontre. - En cas d'absence de surclassement, l'arbitre en fera mention au verso de la feuille de marque. - Le joueur disputant la rencontre sous la responsabilité du Président du club concerné, <i>l'arbitre ne peut lui interdire de jouer.</i> - Mention d'un capitaine sera portée pour chaque équipe, et le n° du capitaine en jeu sera signifié à l'arbitre, afin de pouvoir inscrire, à son compte sur la feuille de marque, un panier marqué par l'adversaire dans son propre panier, <i>les réserves et réclamations étant posées par l'entraîneur</i> 	
Temps mort	2 au cours de la 1 ^{ère} mi-temps (1 ^{ère} et 2 ^{ème} période) 3 au cours de la 2 ^{ème} mi-temps (3 ^{ème} et 4 ^{ème} période)	
Défense	La défense « Homme à Homme » ou « Fille à Fille » est obligatoire dans les catégories U13, U11, U9 .A la fin du match les Entraîneurs (nominativement) sont invités à signaler la non-observation de cette règle et à le faire notifier par l'arbitre de la rencontre au dos de la feuille dans le cadre RESERVES.	
Changement de joueur	Autorisé après que tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque aient joué une période entière.	
Changement de joueur pour 5 fautes personnelles ou faute disqualifiante	<ul style="list-style-type: none"> - Un joueur éliminé pour 5 fautes personnelles ou faute disqualifiante pourra être remplacé, en priorité, par un joueur n'ayant pas encore effectué une période. - Le remplaçant devra jouer une période entière supplémentaire. - Dans les conditions exposées ci dessus, l'entrée en jeu du joueur remplaçant sera notée « R » sur la feuille de marque au lieu de la croix habituelle dans la colonne des entrées en jeu 	
Joueur blessé ou malade	<ul style="list-style-type: none"> - Un joueur malade ou blessé pourra être remplacé immédiatement. - Son remplaçant devra jouer une période entière supplémentaire, s'il ne l'a pas déjà faite. - Dans les conditions exposées ci dessus, l'entrée en jeu du joueur remplaçant sera notée « R » sur la feuille de marque au lieu de la croix habituelle. - Le joueur blessé ou malade pourra de nouveau participer à une autre période de la rencontre en sachant qu'il devra impérativement avoir joué un ¼ temps complet (Conformément à l'art. 28.3.1). 	
Lancer- franc	Fanion mis à la 4 ^{ème} faute d'équipe. LF à tirer à compter de la 5 ^{ème} faute d'équipe, par quart-temps.	

BONUS – Equipe féminine à faible effectif	MASCULIN : Si moins de 7 joueurs = -1 pt malus FEMININ : Si moins de 5/6 joueuses = -1 pt Si 3 ou 4 joueuses = -2 pts Si 3 filles seulement, match en 3<>3 sur ½ terrain	
BALLONS A UTILISER	Taille 5	Taille 6
Mixité	En U11, 4 joueuses Poussines peuvent évoluer. La réciproque n'est pas admise.	En U13, 2 joueuses U13 peuvent évoluer. La réciproque n'est pas admise.
Touché de balle	Lors d'un coup de sifflet de l'arbitre pour une équipe bénéficiant de la remise en jeu dans sa zone arrière , l'arbitre ne touche pas la balle pour favoriser le jeu rapide. SAUF sur faute/TM ou changement	

Remarque : Le retour en zone existe dès U9.