

CONTRE D'APPEL en deuxième position

La main doit avoir au moins une valeur d'ouverture

<p>12 à 17 H Le contreur doit être court dans la couleur d'ouverture Sur ouverture en MINEURE Sur ouverture en MAJEURE > 18 H Il faut contrer.</p>	<p>7 Cartes dans les majeures (4-3) >> pas 5-2 Si 5 cartes en majeure > intervention au niveau de 1 (pas de contre) Le Contre promet 4 cartes dans l'autre Majeure " " " 3 cartes " " si 16/17 pts et dénie la possibilité d'intervenir dans une couleur au niveau de 1 ou 2. L'intervention est toujours prioritaire. Main trop forte pour une intervention à la couleur ou à SA.</p>
---	---

Attitude du Partenaire

Le contre d'appel demande au partenaire d'annoncer une couleur ou sans atout.

Celui-ci est dans l'obligation de répondre, sauf si le joueur n° 3 parle..

0 à 7 H

Palier MINIMUM

Le partenaire annonce une couleur : **PRIORITE à la Majeure 4^{ème}**.

Réponse au palier MINIMUM en **MAJEURE**

Attitude du contreur

PASSE avec une main de **14 à 17 HLD**

Il parle avec espoir de MANCHE

FIT TROUVE

SOUTIEN avec 4 atouts

et une main de

18 à 20 HLD

2 C ou 2 P

SOUTIEN A SAUT

avec 5 atouts et

21 à 23 HLD

3 C ou 3 P

" "

24 HLD et +

4 C ou 4 P

FIT NON TROUVE

NOUVELLE COULEUR

avec 5 cartes et

18 HL et plus

1 C ou 1 P

SA avec 1 arrêt dans la

couleur d'ouverture et

main régulière

19 à 20 HL

1 SA

SA avec 1 arrêt dans la

couleur d'ouverture et

main régulière

21 à 22 HL

2 SA

	Pas de Majeure 4ème et Arrêt dans la couleur d'ouverture	4 C et 4 P	1 Majeure 4^{ème}	1 Majeure 5^{ème}
8 à 10 H	1 SA ou Mineure cinquième à SAUT si pas d'Arrêt	<u>Cue bid</u> puis soutenir au palier de 3 la Majeure du Contreur	2 C ou 2 P	3 C ou 3 P
11 H	2 SA Ou <u>Cue bid</u> si pas d'arrêt à la couleur d'ouverture	<u>Cue bid</u> (forcing & auto forcing)	<u>Cue bid</u> (forcing & auto forcing)	4 C ou 4 P
12 H et +	3 SA Ou <u>Cue bid</u> si pas d'arrêt à la couleur d'ouverture	<u>Cue bid</u> -	<u>Cue bid</u> -	4 C ou 4 P

ATTITUDE DU CONTREUR APRES UN CUE BID DE SON PARTENAIRE :

- Il annonce sa majeure quatrième
- si 4 cartes dans les 2 majeures, il annonce économiquement 2 C.

REDEMANDE DU JOUEUR AYANT ANNONCE UN CUE BID :

- si le FIT est trouvé, il annonce la manche
- sur la réponse de 2 C, s'il possède 4 cartes à P et pas 4 cartes à C, il annonce 2 P (forcing)

Le cue bid engage le camp dans un processus de manche.