

Signalisation et déductions sur l'entame de l'As - Contrat à la couleur

1. Rappel de la signalisation sur l'entame de l'As dans un contrat à l'atout

On joue a priori « Appel-Refus ». Partenaire tu peux continuer il y a de l'intérêt.

On n'appelle jamais avec la D seconde (Dx)

Quand on met la D à la 1^{ière} levée on promet le V (DV ou DVx ou alors D sèche)

Si on espère un switch du partenaire dans une couleur du mort où on possède une fourchette on peut aussi refuser même avec 2 cartes.

1.1. Ily a 3 cartes au mort

Avec 2 cartes dans sa main, on appelle pour couper au 3^{ième} tour de la couleur.

On appelle aussi avec la D 3^{ième} puisqu'on peut-être amené à réaliser immédiatement 3 levées.

1.2. Ily a 2 cartes au mort

On appelle avec 2 cartes dans sa main si on peut couper au-dessus du mort ou si cela oblige le mort à couper d'un honneur.

1.3. Ily a une seule carte au mort

On abandonne l'appel-refus au profit de l'appel préférentiel.

1.4. Ily a 4 cartes au mort

Appeler avec 2 cartes mais pas avec la D 3^{ième} pour éviter d'affranchir un honneur du mort.

Si Ouest possède 4 cartes sans le V et qu'il continue par le R et un petit, on va affranchir le 10 du mort !

♠ A (?)	♠ 10 9 3 <u>2</u>	♠ D 8 <u>4</u>
	♦	
	♠ <u>6</u> (?)	

2. Exemples de déductions sur l'entame de l'As

(La carte soulignée est celle de la première levée)

♠ <u>A</u> R 8 7 4	♠ 10 3 <u>2</u>	♠ <u>5</u> (?)
	♦	
	♠ <u>6</u> (?)	

1) Est a normalement 3 cartes sans la D. Je peux jouer le R pour croquer la D 2^{ième} en Sud. Si Est met la D sous le R c'est qu'il n'a que 2 cartes et coupe le 3^{ième} tour.

♠ <u>A</u> R 8 7 4	♠ 10 3 <u>2</u>	♠ <u>9</u> (?)
	♦	
	♠ <u>6</u> (?)	

2) Est a normalement 2 cartes et coupe au 3^{ième} tour à moins qu'il n'ait la D 3^{ième} et Sud coupera alors de sa main ce qui ne devrait pas porter à conséquence.

♠ <u>A</u> R 10 7	♠ 6 3 <u>2</u>	♠ <u>4</u> (?)
	♦	
	♠ <u>5</u> (?)	

3) La D est en Sud. Je ne dois pas continuer. Inutile d'affranchir la D de Sud qu'il ne peut pas faire si Est possède le V.

♠ <u>A</u> R 10 7 5	♠ V 3 <u>2</u>	♠ <u>4</u> (?)
	♦	
	♠ <u>8</u> (?)	

4) La D est 2^{ième} en Sud. Inutile de continuer à jouer le R, cela affranchirait le V du mort donnant une défausse au déclarant !

♠ <u>A</u> R 9 7 5	♠ 10 5 <u>3</u>	♠ <u>D</u> (?)
	♦	
	♠ <u>6</u> (?)	

5) Le partenaire possède le V. Je peux lui donner la main si je désire un retour dans une autre couleur. Ma carte donnera une indication préférentielle.