

LES CUE-BIDS

1. Les Cue-bids du n°2

1.1. Les Cue-bids simples

Après une ouverture naturelle au palier de 1, les cue-bids directs montrent des jeux bicolores 5/5, à l'exception de la séquence 1♣/2♣ où l'intervenant décrit une longueur 6^{ème} à ♣ et une valeur d'ouverture.

Bicolore 5♥/5♠	S	O	N	E
	1♦	2♦		
Bicolore 5♠/5♣	S	O	N	E
	1♥	2♥		
Bicolore 5♥/5♣	S	O	N	E
	1♠	2♠		

1.2. Les cue-bids à saut

1.2.1. Après ouverture majeure

S	O	N	E
1♥	3♥		

mineure indéterminée 7ème, un jeu assez fort comportant un arrêt dans les 2 couleurs non nommées. Demande au partenaire de déclarer 3SA s'il détient un arrêt dans la couleur d'ouverture.

1.2.2. Après ouverture mineure

S	O	N	E
1♦	3♦		

barrage naturel avec 7 cartes et moins de 10 pts.

2. Les Cue-bids du n°3

2.1. Les cue-bids simples

2.1.1. Après ouverture mineure

S	O	N	E
1♣	1♥	2♥	

dénie une annonce naturelle, montre au moins 11pts d'honneurs. Elle s'emploie dans 2 cas :
→ soit avec une main régulière à la recherche de l'arrêt ♥ pour jouer 3SA,
→ soit avec une main fittée dans la couleur d'ouverture, trop forte pour un soutien direct.

2.1.2. Après ouverture majeure

S	O	N	E
1♥	2♣	3♣	

main forte avec un fit d'au moins 4 cartes et déniait une enchère naturelle.

2.2. Les cue-bids à saut

S	O	N	E
1♥	2♦	4♦	

Splinter, main fittée par au moins 4 cartes avec 9/10 pts et singleton ou chicane dans la couleur adverse.

3. Les cue-bids du n°4

3.1. Le partenaire a passé

3.1.1. Le répondant a également passé

S	O	N	E	
1♣	-	-	2♣	bicolore rouge 5♥/5♦
S	O	N	E	
1♦	-	-	2♦	bicolore majeur 5♥/5♠
S	O	N	E	
1♥	-	-	2♥	bicolore noir 5♠/5♣

3.1.2. Le répondant a nommé une nouvelle couleur

S	O	N	E	
1♦	-	1♥	2♥	naturel
S	O	N	E	
1♦	-	1♥	2♦	le cue-bid de la couleur d'ouverture décrit un bicolore 5/5 constructif 5♣/5♠ avec un maximum de 6 perdantes (l'enchère de 2SA décrit un bicolore défensif des 2 couleurs non nommées).

3.2. Le partenaire est intervenu

3.2.1. Le répondant a passé

S	O	N	E	
1♦	1♠	-	2♦	nécessite un minimum de 11 pts, demande la valeur de l'intervention
S	O	N	E	
1♦	1♠	-	3♦	promet une main de 9/10 pts et un fit de 4 cartes
S	O	N	E	
1♦	1♠	-	4♦	Splinter 4 ou plutôt 5 atouts et une courte dans la couleur adverse.

3.2.2. Le répondant a fait une enchère

S	O	N	E	
1♦	1♠	2♦	3♦	promet un fit de 4 cartes à ♠ avec seulement 3 cartes il faut contrer (11pts).

4. Les cue-bids du n°1 (l'ouvreur)

4.1. Le répondant est le dernier à avoir parlé

S	O	N	E	
1♣	1♦	1♠	-	
2♦				le cue-bid de l'ouvreur ne garantit pas forcément le fit. Il peut être employé parce qu'une enchère à SA est impossible.

4.2. L'adversaire de droite a fait la dernière enchère

S	O	N	E	
1♣	-	1♠	2♦	
3♦				main très forte avec un fit de 4 cartes (forcing de manche)
S	O	N	E	
1♣	-	1♠	2♦	
4♦				Splinter garantissant un fit 4ème et une main assez forte pour atteindre la manche.