

LA REGLE DE 11

1. L'entame de la 4^{ème} meilleure et la règle de 11

Quand votre partenaire entame de sa 4^{ème} meilleure il est facile de savoir combien la main du déclarant possède de cartes supérieures à celle entamée par son partenaire grâce à la règle de 11.

La règle de 11 : Additionner au nombre x de la carte d'entame (par exemple 4 si la carte entamée est un 4) le nombre de cartes supérieures à la carte d'entame, visibles au mort et dans sa main, puis retrancher ce chiffre de 11. Le résultat donne le nombre de cartes, dans la main cachée du déclarant, qui sont supérieures à celle de l'entame du partenaire.

Exemple : Votre partenaire entame le 4♠. Il y a 6 cartes supérieures à ce 4 au mort et dans votre main (10, 8, R, 9, 7, 6). Donc $4+6 = 10$ retranché de 11 on obtient 1. Il n'y a donc en Sud qu'une seule carte supérieure à ce 4.

	♠	10 8 2	
♠	(?) 4 (?)	♦	♠ R 9 7 6
	♠	(?)	

2. Utilisation

2.1. Ne pas toujours mettre la plus grosse carte en 3ème

Exemple 1 : Votre partenaire entame le 6♠. Il semble normal de mettre le R♠. Oui mais il y a 5 cartes visibles supérieures au 6, donc $11-(7+4)=0$.

Le déclarant n'a pas de carte supérieure à ce 7. Il suffit donc de mettre le 9 pour faire la levée.

	♠	D 7 2	
♠	(?) 6 (?)	♦	♠ A R 9
	♠	(?)	

Exemple 2 : Votre partenaire entame le 4♠. Sud ne possède qu'une seule carte supérieure au 4 car $11-(4+6)=1$.

Sud possède donc soit A3, soit V3, soit 93, soit 83.

Mettre le 10 au lieu du R permet de faire toutes les levées quand Sud possède 93 ou 83, ne donne qu'une levée au lieu de 2 quand Sud possède A3 et ne coûte rien dans le dernier cas.

	♠	D 7 6	
♠	(?) 4 (?)	♦	♠ R 10 5
	♠	(?)	

2.2. Prendre d'urgence dans une autre couleur car la couleur d'entame est entièrement affranchie

Exemple 3 : Sud joue 3SA après la séquence ci-contre. Ouest entame du 6♠. Sur le 7 du mort vous mettez la D prise par le R de Sud. Le déclarant monte au mort par l'A♦ et présente le V♥. Que faites-vous et pourquoi ?

La chute du contrat est à votre portée. Grâce à cette règle de 11 vous savez que le déclarant n'a plus à ♠ de cartes supérieures au 6♠ entamé par votre partenaire ($11-6-4=1$, soit le R♠ utilisé pour prendre la 1^{ère} levée). Donc prenez immédiatement de l'A♥ et jouez 10♠ pour encore 4 levées avec les 4 cartes à ♠ restant de votre partenaire !

♠	8 7	S	N
♥	V 10 8 2	1SA	2♣
♦	A R 10 8	2♦	3SA
♣	R V 5		
	N	♠	D 10 4
O	♦	♥	A 7 3
	E	♦	6 5 4
	S	♣	10 9 8 3

2.3. Simplifier la vie de son partenaire

Exemple 4 : Sud joue 3SA après la séquence ci-contre.
Ouest entame du 5♠. Le déclarant s'empare de votre R♠ avec l'A♠, puis joue A♣, R♣ et un ♣ pour la D♣ de votre partenaire. Quelle carte défausser ?

Par la règle de 11 vous savez que tous les ♠ de votre partenaire sont devenus maîtres. Mais lui ne sait pas qui a le V♠. Le meilleur moyen est de lui dire que c'est vous en le défaussant. Il pourra alors jouer tous ses ♠ maîtres pour la chute s'il avait bien 5 cartes à ♠ au départ.

♠ 9 7		N	S
♥ A D 10		1♦	3SA
♦ A R 6 3		-	
♣ V 7 5 2			
	N	♠ R V 6 3	
O	◇	E	♥ 5 4 2
	S		♦ D V 10 7
			♣ 10 8

2.4. Anticiper un déblocage

Exemple 5 : Sud joue 3SA après la séquence ci-contre.
Ouest entame du 7♣ pour l'As du mort. Quelle carte jouez-vous ?

Par la règle de 11 vous savez que Sud ne possède à ♣ qu'une seule carte supérieure au 7♣. Il ne vous coûte rien de vous délester du V♣. Ceci évitera un blocage si Sud possède la D. Il faut en effet pouvoir la prendre sans se retrouver en main au 3^{ème} tour de ♣. En effet, s'il y a R9872 en Ouest et D654 en Sud, si vous gardez V10, Sud pourra mettre la D sur le V, au 3^{ème} tour vous vous retrouverez en main avec le 10.

♠ R 7 3 2		N	S
♥ A 10 5		1♦	1SA
♦ A D 984		2SA	3SA
♣ A			
	N	♠ V 10 5 4	
O	◇	E	♥ D 8 7 2
	S		♦ R 3
			♣ V 10 3

2.5. Déduire qu'il s'agit d'une fausse entame et chercher son partenaire ailleurs

Exemple 6 : Sud joue 3SA après la séquence ci-contre.
Ouest entame du 7♥. Que faites-vous ?

Par la règle de 11 vous savez qu'Ouest a fait une fausse entame (La plus haute de 3). Il faut le trouver dans une autre couleur. Votre seul espoir de faire chuter le déclarant est que votre partenaire possède ADV 4^{ème} minimum à ♣. Repartez du 10♣.

♠ R 7 4		N	S
♥ 10 8		3♦	3SA
♦ RDV9762		-	
♣ 3			
	N	♠ 8 7 2	
O	◇	E	♥ A V 9 3 2
	S		♦ 8
			♣ 10 6 4 3