

# LE COUP DE BATH

**Le « Coup de Bath », du nom de son inventeur, est un coup qui consiste à ne pas prendre l'entame d'un Roi quand on détient AVx.**

## 1. Vous êtes déclarant

Vous avez AVx à ♠, par exemple, et la défense entame du R♠. Si vous ne prenez pas ce Roi, l'entameur ne peut plus continuer sous peine de vous offrir la levée du Valet. Il doit donc repartir dans une autre couleur. Ceci peut vous faire gagner du temps pour affranchir les levées que vous recherchez avant d'avoir perdu le contrôle de la couleur d'entame.

### Exemple ci-contre :

Vous jouez 3SA et vous avez 8 levées immédiates : 1 à ♠, 4 à ♦ et 3 à ♣. Il vous faut donc trouver une levée à ♥.

		S	N											
		1SA	3SA		Donne 1									
				♠ 6 3										
				♥ R D 7 4										
				♦ V 10 4 3										
				♣ A D 4										
♠ R D 10 9 7		<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td style="background-color: green; color: white; text-align: center;">◆</td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>			N		O	◆	E		S		♠ 8 5 2	
	N													
O	◆			E										
	S													
♥ 8 5 3		♥ A V 10												
♦ 6 5		♦ 9 8 7												
♣ 7 6 5		♣ V 10 9 3												
				♠ A V 4										
				♥ 9 6 5										
				♦ A R D 2										
				♣ R 8 2										

**Cas 1 :** Vous prenez l'entame du R♠ avec l'A♠ et vous rejouez ♥ pour trouver votre 9<sup>ème</sup> levée. Est prend immédiatement de l'A♥. Il continue alors d'un petit ♠ ce qui fait que votre V♠ est pris par la fourchette D10 de l'entameur qui va ainsi réaliser 4 levées à ♠ pour la chute de votre contrat !

**Cas 2 :** Vous ne prenez pas l'entame du R♠ de l'A♠, vous fournissez le 4♠, et Ouest continue de sa D♠. Vous réalisez la levée de l'A♠. Vous pouvez affranchir un ♥ sans problème puisque vous arrêtez encore la couleur ♠ avec le Valet devenu maître. Vous allez alors réaliser 10 levées : 2♠, 1♥, 4♦ et 3♣.

**Cas 3 :** Vous ne prenez pas l'entame du R♠ de l'A♠ et Ouest repart du 7♣. Vous pouvez affranchir un ♥ sans problème puisque vous arrêtez encore la couleur ♠ avec l'As. Vous allez réaliser 9 levées, mais seulement 9 (1♠, 1♥, 4♦ et 3♣) puisque le V♠ ne vous sera pas offert par le retour ♠ comme dans le cas 2.

## 2. Vous êtes en défense

Quand vous entamez du R d'une couleur où vous possédez RDxx ou RD10xx et que vous restez maître, la question est de savoir si :

- le déclarant possède AVx et réalise le fameux coup de Bath,
- le déclarant possède Axx et réalise un laisser-passer pour couper vos communications,
- le déclarant ne peut pas vous prendre parce que c'est votre partenaire qui possède l'As.

### 2.1. Contrat à SA

Dans un contrat à SA vous savez que l'entame du Roi promet ARVx(x) ou RDVx(x) ou encore RD10x(x). Votre partenaire doit donc débloquer l'honneur manquant ou alors signaler sa parité. La situation est donc parfaitement connue et vous savez si c'est le déclarant qui possède AVx ce qui vous empêche de continuer de la couleur sous peine de lui offrir une levée supplémentaire.

### 2.2. Contrat à la couleur

Dans un contrat à la couleur l'entame du R ne promet que la D. Donc si vous avez RDx(xx) et que vous restez maître il faut, surtout quand il y a 3 petites cartes au mort dans cette couleur, que votre partenaire vous indique la présence ou non de l'honneur complémentaire. Pour ce faire dans cette situation il faut pratiquer l'Appel-Refus.

Donc en face de l'entameur vous devez refuser en mettant le 4 avec 854 ou 74 etc... et appeler en mettant le 7 avec V73 ou A74 ou encore V753.

Exceptions :

- singleton au mort → appel préférentiel,
- Vxx ou 10xx au mort → retour à la signalisation de la parité.