

Les cartes du mort

Sujet mineur ? Peut-être pas, car il est souvent source de bavardages inutiles et de méconnaissance à la table :

- « Non, il faut mettre les trèfles à gauche ... »
- « Mais non je n'ai pas joué, je range mes cartes, il y avait un carreau dans les coeurs ».

A l'atout, on le sait, on place la couleur d'atout à la gauche du déclarant (et à la droite du mort). Mais quid d'un jeu à Sans-Atout ?

Il n'y a aucune règle quant à la disposition des couleurs et aucune obligation de disposer les trèfles à gauche, c'est le déclarant qui décide.

Quelques précautions, cependant :

1. Attention à bien étaler les cartes, afin qu'il n'y en ait pas de cachée(s) et pour éviter au déclarant de devoir les ranger lui-même :
2. Déclarants, ne touchez pas les cartes du mort, et si vous avez l'intention de les ranger, précisez **que vous ne jouez pas**. En effet, la loi 45 précise qu'une carte du mort **doit être jouée** si elle a été touchée délibérément (hors "ménage » au mort).
3. S'il joue de la main du mort, le déclarant peut prendre lui-même la carte souhaitée, si nécessaire (le mort s'est absenté, ou il a mal au bras, où il consulte sa feuille de marque, ou il rêve ...).
4. Si Le déclarant joue de sa main et appelle une carte du mort avant que l'adversaire de gauche n'ait joué ...il ne peut plus changer sa carte !!
"carte appelée = carte jouée " ...
5. Si le déclarant dit "*Pique*" sans indiquer de quelle carte il s'agit, le mort doit alors prendre la plus petite carte à Pique et le déclarant ne peut plus changer :
Là encore : « **carte appelée = carte joué** ». Exception : dans le cas d'une couleur longue affranchie ("On continue les Carreaux"), il peut les jouer en partant de la plus grosse.

Attention !

Si vous êtes le mort, et si, après l'entame, vous prenez une carte d'autorité sous prétexte que c'est un singleton ou si vous jouez immédiatement une petite carte sur l'entame de l'as, (ne riez pas, cela arrive tous les jours ...), vous mettez le déclarant en difficulté : d'abord, parce qu'il a besoin de faire son plan de jeu, ensuite, parce qu'il a le droit de poser une question **avant** de fournir la carte du mort.

Le mort se tient tranquille !