

Tabler ou non

Nous sommes à cinq cartes de la fin, et le déclarant tire une à une des cartes d'une couleur affranchie, tandis que vous torturez vos petites cellules grises pour savoir quoi défausser ... qu'est-ce qu'il lui reste ? Et voici qu'apparaît la dernière carte : c'est un atout ! Vous avez perdu du temps et gâché de l'énergie à défausser et demandez alors au déclarant pourquoi il n'a pas tablé : «*Oh, je préfère jouer jusqu'au bout, on ne sait jamais* ».

Le problème est posé : **a-t-on le droit, ou l'obligation, de « tabler »** et à quel moment ?

Eh bien, **oui ! Un joueur a l'obligation de tabler lorsque toutes les levées qui restent lui reviennent**, stipule la Loi 74 § B : «*Par courtoisie, un joueur devrait éviter de prolonger le jeu inutilement (par exemple en continuant de jouer bien qu'il sache que toutes les levées sont à lui) dans le but de dérouter un adversaire* ».

Cependant, il arrive qu'une revendication de levées ne soit pas comprise par les adversaires, qui rétorquent alors : « Non, jouez ».

Attention : lorsque le déclarant, ou un des joueurs du flanc, table son jeu, celui-ci cesse. Celui qui a tablé doit expliquer ce qu'il joue. Par exemple : «*Je vous laisse le Roi d'atout, et je fais le reste* », «*Je tire le dernier atout, je joue pique pour l'As, et le mort est maître* ». Il est illicite de continuer lorsqu'un jeu est abattu. Si les adversaires ne sont pas d'accord, ils appellent l'arbitre, mais ils ne peuvent pas exiger du déclarant qu'il continue à jouer.

Quelques idées fausses :

« **Seul le déclarant peut tabler** » :

non, un des joueurs de flanc peut aussi le faire, bien que cela soit moins fréquent.

« **Le déclarant ne peut tabler que si c'est à son tour ou à celui du mort de jouer** » :

non, si le déclarant n'a que des gagnantes, il peut tabler.

« **Un joueur ne peut tabler que s'il a toutes les levées restantes** » :

non, il lui suffit d'expliquer ce qu'il donne à l'adversaire.

« **Quand un joueur table, il ne peut plus faire d'impasse** » :

Oui, c'est vrai le plus souvent, sauf si le joueur précise qu'il la fait.

Cependant, il est recommandé de ne pas tabler si les explications sont trop longues ou la manœuvre effectuée complexe : expliquer un squeeze, ou une remise en main à des joueurs peu chevronnés fera plus perdre de temps que de jouer.

Alors ... en cas de problème, appelez l'arbitre Ne tentez jamais de régler le problème entre vous, l'auto-arbitrage est une faute. Lorsque vous tablez, montrez bien vos cartes, expliquez-vous clairement et laissez à vos adversaires le temps de comprendre votre ligne jeu.

Anecdote :

La chose suivante est arrivée lors d'une compétition :

un joueur table en disant : "Je vous laisse le reste des levées".

Et l'adversaire : « Vous devez dire comment vous jouez... »