

La convention " 2 Trèfles Drury "

1 – Définition

Il arrive de plus en plus souvent que certains joueurs ouvrent faible, en 3^{ème} ou 4^{ème} position. Confronté à une telle situation, **le donneur** (joueur n° 1), qui a passé d'entrée avec un peu moins que l'ouverture, **aimerait bien savoir si son partenaire** (joueur n° 3) **a ou n'a pas l'ouverture** : tel est le but de la convention du 2 Trèfle Drury.

b) La question posée par le joueur qui utilise cette convention est la suivante :

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1 ♥	
2 ♣ !			

2 ♣ ! = " Partenaire, **votre main** a-t-elle la **valeur d'une ouverture** ? " (Alertez !)

En cas d'intervention adverse, **le Contre remplacera le Drury.**

2 - Conditions requises

Les conditions requises pour utiliser le 2 ♣ Drury sont les suivantes :

- Force de la main : **11 HL ou +**
- Distribution de la main :
 - Main fittée
 - Avec 3 ou 4 cartes dans la couleur majeure d'ouverture ;
 - Main misfittée
 - Régulière, avec 2 cartes dans la couleur majeure d'ouverture **si possible avec un honneur(en accord avec le partenaire)**
 - Irrégulière, **avec un bel unicolore à Trèfle** et pas de fit.

3 - Développement des enchères

a) Les redemandes possibles de l'ouvreur en réponse au 2 ♣ Drury

- **Sans l'ouverture**, il n'a qu'une seule enchère à sa disposition : 2 ♦
- **Avec l'ouverture**, il a 4 enchères à sa disposition :

Sud	Nord	Explications
Passe	1 ♠	
2 ♣ !	2 ♠	Avec 6 cartes dans la couleur d'ouverture
	2 ♥	Avec un bicolore 5 ♠ + 4 ♥
	2 SA	Avec une ouverture de 15 - 17 H et une main régulière
	2 ♦	Avec une ouverture de 12 - 14 H et une main régulière

En conséquence, l'enchère de 2 ♦ est ambiguë, puisqu'elle ne donne aucune indication sur la force de la main.

ATTENTION !

L'enchère de 3♣ garantit au moins 18 HL: c'est un bicolore cher..

L'enchère de 3♥ après l'ouverture d'1♠ garantit un 5/5 et au moins 18 HL.

Inférences de l'utilisation du Drury

L'utilisation de la convention Drury a pour conséquence de modifier le sens des réponses à l'ouvreur (en 3^e position) par le joueur qui a passé d'entrée.

a) Enchères de soutien

Séquences d'enchères		Signification
Sud	Nord	De 6 à 9 HLD Avec 3 ou 4 atouts
- 1 ♣	Passe 2 ♣	
Sud	Nord	De 8 à 10 HLD Avec 4 atouts et 1 singleton
- 1 ♣	Passe 3 ♣	

b) Enchères de 1 ou 2 SA

Séquences d'enchères		Signification
Sud	Nord	De 6 à 11 HL Misfit
- 1 ♣	Passe 1 SA	
Sud	Nord	Fit de 4 cartes 11HLD + 1 singleton*
- 1 ♣	Passe 2 SA	

* si l'ouvreur veut connaître le singleton il fait un relai à 3♣

Réponses : 3♦ singleton ♦ 3♥ singleton ♥ 3♠ singleton ♠ 3 dans la majeure d'ouverture singleton ♣

c) Changements de couleur

Séquences d'enchères		Signification
Sud	Nord	De 8 à 10 HL Belle couleur sixième Misfit
- 1 ♣	Passe 2 ♦	
Sans saut		

Sud	Nord	De 11 à 13 HLD Belle couleur cinquième + Fit de 4 cartes
-	Passe	
1 ♠	3 ♦	
Avec saut		

En cas d'intervention adverse, le CONTRE remplacera le Drury

Sud	Ouest	Nord	Est	Première situation
Passe	Passe	1 ♥*	2 ♣	1 ♥* = 1 ♥ ou 1 ♠
Contre	Passe	Les réponses au Drury sont sans changement		

Sud	Ouest	Nord	Est	Deuxième situation
Passe	Passe	1 ♥*	2 ♦	1 ♥* = 1 ♥ ou 1 ♠
Contre	Passe	L'ouvreur faible répètera sa couleur 2 ♥* , sinon il annoncera autre chose		

Sud	Ouest	Nord	Est	Troisième situation
Passe	Passe	1 ♥	1 ♠	
Contre	Passe	Les réponses au Drury sont sans changement		

Sud	Ouest	Nord	Est	Quatrième situation
Passe	Passe	1 ♠	2 ♥	
Contre	Passe	L'ouvreur faible répètera sa couleur 2 ♠ , sinon il annoncera autre chose		