



JOUONS ET PARTAGEONS LE PANIER D'OR



Dans le cadre des actions de partenariats entre le Comité du Rhône de BasketBall et l'UGSEL 69, le panier d'or est une action de promotion de l'activité BasketBall auprès des élèves des écoles du Rhône affiliées à l'UGSEL.

Elle se décompose en quatre ateliers individuels, d'une épreuve classe, et de la rencontre collective en 3X3. Elle pourra se développer par chaque enseignant sur le temps scolaire, sur les modules Basket, et/ou le temps périscolaire. Elle trouvera aussi tout particulièrement sa place sur le temps des fêtes scolaires de fin d'année scolaire, ou les grands rassemblements sportifs, rythmant la saison sportive UGSEL.

Elle a pour but de développer la culture sportive de l'élève à travers la pratique d'ateliers ludiques faisant appel à la qualité d'adresse.

Cette action pourra aussi être déclinée sur la thématique « sport et handicap » au niveau du contenu pour être adaptée aux élèves présentant un handicap à travers l'action « le panier d'or pour tous ».

En fin d'année scolaire (pour le 1er juin), toutes les classes ayant participé au « Panier d'or » seront désignées « classe en or BASKET » et recevront un diplôme officiel offert par le Comité du Rhône de BasketBall.

INSCRIPTIONS :

Les classes intéressées pour participer à ce Challenge scolaire « PANIER D'OR » sont priées de contacter l'UGSEL69 en s'inscrivant par mail (ugsel69@wanadoo.fr), durant toute la période de l'année scolaire, en précisant :

La date à laquelle se déroulera le Panier d'OR :

La nature de la manifestation : classe / périscolaire / fête scolaire / autre :

Le nom du responsable enseignant :

Les coordonnées du responsable enseignant (mail + téléphone) :

.....



JOUONS ET PARTAGEONS LE PANIER D'OR



LES 4 ATELIERS INDIVIDUELS

ATELIER N°1 – Tirs en course

DESCRIPTIF	REPETITIONS	CONSIGNES
	<p>Durée 45 secondes pour effectuer le plus de tirs en course.</p> <p>Chaque panier marqué vaut 2 points,</p> <p>Le panier raté mais le cercle touché par le dessus rapporte 1 point.</p>	<p>Le joueur part depuis derrière la ligne de fond pour effectuer un parcours : il contourne les 3 plots en dribble pour aller tirer en course près du panier.</p>

ATELIER N°2 – Stop tirs

	<p>Durée 45 secondes pour effectuer le plus de tirs possibles.</p> <p>Chaque panier marqué vaut 2 points,</p> <p>Le panier raté mais le cercle touché par le dessus rapporte 1 point.</p>	<p>Le joueur part depuis derrière le plot situé sur la ligne à 3pts (6,25m) pour effectuer un parcours : il dribble en contournant le plot de droite pour s'arrêter tirer dans l'espace 1, récupère son ballon, remonte en dribble derrière le plot de départ à 3pts, pour ensuite aller tirer à gauche dans l'espace 2, puis il effectue le même cheminement pour aller tirer à l'espace 3.</p>
--	---	--



JOUONS ET PARTAGEONS LE PANIER D'OR



ATELIER N°3 – Lancers francs

	<p>Durée 45 secondes pour effectuer le plus de lancers francs.</p> <p>Chaque panier marqué vaut 1 point,</p> <p>Le panier raté mais le cercle touché par le dessus rapporte 1 point.</p>	<p>1 tireur, deux camarades au rebond et à la passe (2 ballons).</p> <p>Le tireur enchaîne des tirs de lancers francs depuis la ligne de Lancers francs située entre à 3,5 mètres du panier.</p> <p>Les 2 rebondeurs s'organisent pour récupérer le ballon après chaque tir pour effectuer des passes rapides et précises.</p>
--	--	--

ATELIER N°4 – Tirs de loin

	<p>45 secondes pour effectuer le plus de tirs possibles.</p> <p>Chaque panier marqué vaut 2 points,</p> <p>Le panier raté mais le cercle touché par le dessus rapporte 1 point.</p>	<p>Le joueur part depuis derrière le plot situé sur la ligne à 3pts (6,25m) pour effectuer un parcours : il dribble en contournant le plot de droite pour s'arrêter tirer dans l'espace 1, récupère son ballon, remonte en dribble derrière le plot de départ à 3pts, pour ensuite aller tirer à gauche dans l'espace 2, puis il effectue le même cheminement pour aller tirer à l'espace 3.</p>
--	---	--



JOUONS ET PARTAGEONS LE PANIER D'OR



5 - RENCONTRE COLLECTIVE 3X3

	<p>Rencontre en 3X3 (+ 1 remplaçant(e)) sur demi-terrain.</p> <p>Durée du match : 2 périodes de 5 minutes.</p>	<p>Après chaque tir de l'équipe adverse, ressortir le ballon de la zone des 3pts (périmètre de 6,25 mètres).</p> <p>Su panier marqué, remise en jeu depuis une zone définie sous le panier (zone protégée – intervention de la défense interdite) : le ballon doit être ressorti derrière les 6,25 mètres pour aller tirer.</p> <p>Enregistrer pour chaque élève le Nb de points marqués en attaque par son équipe dans le tableau des points.</p>
--	--	--

6 - EPREUVE CLASSE

	<p>Chaque classe se répartit en 2 sous-groupes sur chaque panier.</p> <p>Un sous-groupe à 8 mètres du panier à droite, l'autre à gauche.</p> <p>Durée de l'épreuve : 5 min.</p> <p>Comptabiliser l'ensemble des points de la classe (additionner les points de chaque sous-groupe).</p> <p>Le panier raté mais le cercle touché par le dessus rapporte 1 point.</p>	<p>6 élèves maximum par sous-groupe.</p> <p>Le joueur dribble jusqu'à la zone de tir située à la limite de la zone restrictive (3 mètres du panier).</p> <p>Le joueur suivant démarre quand le joueur précédent a tiré.</p> <p>Enregistrer pour la classe le Nb de points marqués dans le tableau des points.</p>
--	---	---



JOUONS ET PARTAGEONS LE PANIER D'OR



TABLEAU DES POINTS

ELEVES	TIRS EN COURSE	STOP TIRS	L.F	TIRS DE LOIN	3X3	TOTAL
Ex : Pierre	8	6	3	2	8 + 12	47
Ex : Julie	6	4	5	9	2 + 10	36
...						
...						
...						
CLASSE	52					52
ECOLE						135