

PASSE ET SUIT



Matériel : 2 paniers, 4 ballons , 4 plots

Déroulement : Le passeur (plot vert) fait la passe et suit son ballon (prend la place de ce joueur)

Le receveur (plot rouge) pars en dribble et va tirer (un seul tir) et va au plot vert (passeur).

Variante : Passe à terre ou directe, possibilité de ramasser des bouchons à chaque panier marqué.

VIDER / REMPLIR



Matériel : 1 panier, 8 ballons , 2 cerceaux

But : Vider sa réserve de ballons.

Déroulement : Les joueurs se déplacent en dribblant jusqu'au panier et effectuent 1 tir. Si celui-ci est réussi, le joueur va déposer son ballon dans la réserve de l'autre équipe. Si le panier est raté, il le dépose dans sa réserve. L'équipe qui a vidé sa réserve la première a gagné. Si aucune équipe n'arrive à vider sa réserve, possibilité de faire le jeu sur un temps déterminé et c'est l'équipe qui a le moins de ballons qui a gagné.

LE PLUS RAPIDE



Matériel : 1 panier, 2 ballons, bouchons

But : Réagir vite à un signal et marquer en 1^{er}.

Déroulement : 2 équipes en compétitions.

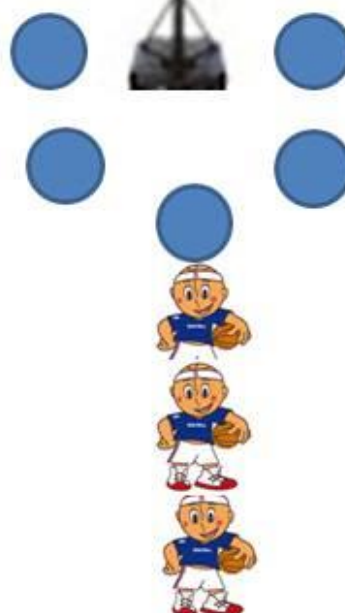
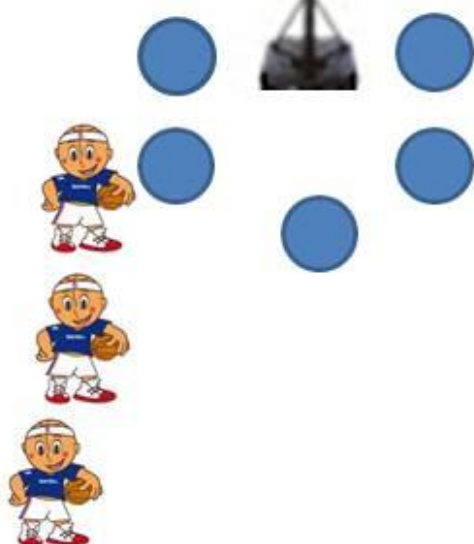
Au signal « hop » les 1ers vont chercher le ballon en courant et vont tirer au panier.

Celui qui marque le panier en premier gagne un bouchon pour son équipe.

1^{ère} équipe à 10 bouchons.

Variante : Varier les positions de départ : assis, sur un pied,... possibilité de faire un slalom avant de prendre le ballon.

LE TOUR DU MONDE



Matériel : 2 paniers, 4 ballons , 10 pastilles

But : Marquer un panier sur chaque pastille.

Déroulement : Les joueurs tirent chacun leur tour, quand le panier est marqué, on passe à la pastille suivante.

C'est l'équipe qui a terminé son tour en premier qui a gagné.

Variante : Avancer ou reculer les pastilles , 2 paniers marqués avant de changer de pastille.

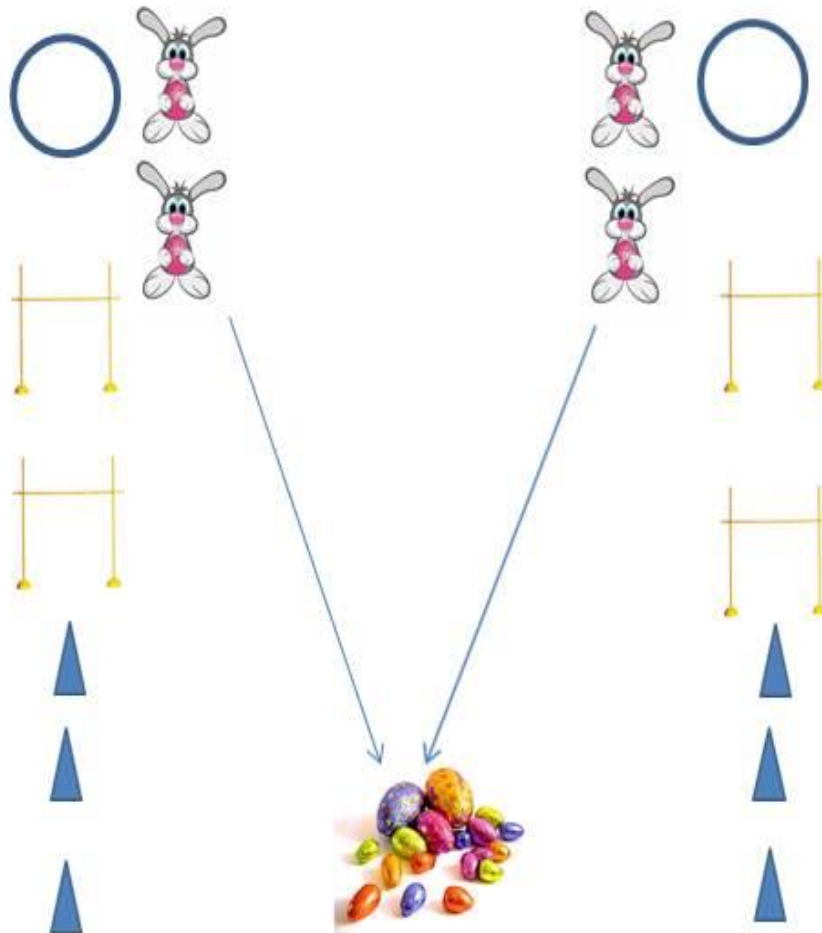
PARCOURS DE MOTRICITE



Matériel : Plots, œufs, jalons, 1 ou 2 paniers,

Effectuer le parcours et tirer au panier, si le panier est marqué, l'enfant gagne un œuf et va poser l'œuf dans son panier après avoir effectué le parcours de retour.

LE PARCOURS DE PAQUES



Matériel: Cuillères , plots, haies, oeufs

Pour ce petit jeu qui demande de l'habilité, il suffit d'un oeuf et d'une cuillère à soupe.

Il faut ensuite imaginer un parcours plus ou moins compliqué selon l'âge des enfants (tourner autour des plots, passer au dessus ou dessous une haie, etc...) et le réaliser en tenant la cuillère bras tendu devant soi, avec l'oeuf posé dessus, sans le renverser ! L'oeuf est gagné si celui-ci ne tombe pas.