

.TIC ZONE SO	Rencontre N° 0000	Date 30/04/17	Heure 11:34	Lieu VILLENEUVE SUR LOT
	Poule --	1 ^{er} arbitre PELAUDEIX B.		2 ^e arbitre MORIN C.

CREUSE G

N° Maillot	NOM Prénom	5 de Départ	Tps de jeu	Nb Pts Marqués	Nb Tirs Réussis	3 Pts Réussis	2 Ext Réussis	2 Int Réussis	LF Réussis	Ftes Com	
4	HEINZLE ANATOLE		10:56	5	1	0	0	1	3	4	
5	BOBIER COLLIN	X	21:14	7	3	1	0	2	0	2	
6	DUBOURJAL ADRIEN		12:32	1	0	0	0	0	1	0	
7	MOREAU ENZO	X	17:46	4	2	0	0	2	0	2	
8	BONNIN THOMAS		14:20	0	0	0	0	0	0	3	
9	PRADOUX VALENTIN	X	19:07	8	3	0	0	3	2	2	
11	BOURRAS NOLAN		10:28	0	0	0	0	0	0	4	
12	CHERON MATTEO	X	13:33	3	1	0	0	1	1	2	
13	MARCHADIER PAUL	X	0:00	0	0	0	0	0	0	0	
Total Equipe			120:00	28	10	1	0	9	7	19	
Total 5 de Départ					22	9	1	0	8	3	8
Total Banc					6	1	0	0	1	4	11
Total 1ère Mi-temps					15	4	1	0	3	6	10
Total 2ème Mi-temps					13	6	0	0	6	1	9
Total Prolongation					0	0	0	0	0	0	0
Entraîneur			DUMAS R.							0	

AVEYRON G

N° Maillot	NOM Prénom	5 de Départ	Tps de jeu	Nb Pts Marqués	Nb Tirs Réussis	3 Pts Réussis	2 Ext Réussis	2 Int Réussis	LF Réussis	Ftes Com	
5	TOURETTE LUCAS		11:12	3	1	0	0	1	1	3	
6	SANCHEZ LOUIS		13:11	6	3	0	0	3	0	1	
7	LEMAITRE FLORIAN	X	13:19	22	9	1	1	7	3	1	
8	CHEVALIER LUC		11:19	0	0	0	0	0	0	0	
9	MILAN LEO	X	7:50	2	1	0	0	1	0	3	
10	ROUX MAXIME	X	11:59	17	7	0	1	6	3	2	
11	POUX GUILHEM	X	15:54	11	5	1	0	4	0	2	
12	SERVIÈRES ANGEL		12:03	0	0	0	0	0	0	1	
13	TREMOLET JULES		7:16	0	0	0	0	0	0	4	
14	SOLDIER MARIUS	X	13:19	13	6	0	0	6	1	1	
Total Equipe			117:27	74	32	2	2	28	8	18	
Total 5 de Départ					65	28	2	2	24	7	9
Total Banc					9	4	0	0	4	1	9
Total 1ère Mi-temps					38	17	0	1	16	4	9
Total 2ème Mi-temps					36	15	2	1	12	4	9
Total Prolongation					0	0	0	0	0	0	0
Entraîneur			CHAMBARD S.							0	

.TIC ZONE SO .	Rencontre N° 0000 Date 30/04/17 Heure 11:34 Lieu VILLENEUVE SUR LOT Poule -- 1 ^{er} arbitre PELAUDEIX B. 2 ^e arbitre MORIN C.
-------------------	--

DONNEES ET RATIOS

Données	CREUSE G	AVEYRON G
Avantage maximum	-	0 - 48 (22')
Série maximum	5	14
Points du banc	6	9
Egalités	0	
Durée de l'avantage	0:00	23:40

PROGRESSION DU SCORE

