

COMMISSION DES JEUNES

REGLEMENT DÉPARTEMENTAL DE MINI BASKET

SAISON 2017-2018

U11

1) **Catégories** : U11 nés en 2007 et 2008

2) **Nombre de joueurs par équipe**

Match en 4x4. 8 joueurs maximum inscrits sur la feuille de match. Chaque joueur doit jouer 3 périodes minimums. Si les trois périodes ne sont pas respectés (équipe de 8 joueurs), match perdu par pénalité avec 1 pt au classement
Cependant une équipe pourra jouer avec moins de 8 joueurs

3) **Equipe ENTENTE**

Un club dont le nombre de licenciés dans une catégorie est inférieure à 4 peut prêter ses joueurs à un club voisin sans coût supplémentaire pour les deux clubs

La demande faite par le club d'accueil sera signée par le club d'origine et adressée au secrétariat du Comié

Cet accord doit intervenir avant le premier match de championnat et n'est valable que pour la saison en cours

4) **Horaire de match**

SAMEDI

U11 (M et F) : 10h00 ou entre 13h00 et 17h00

DIMANCHE

U11 (M et F) : 9h00 (si distance inférieure ou égale à 20 kms) à 11h00. Pas de rencontres le dimanche après-midi.

5) **Temps de jeu**

6 périodes de 4 minutes. Une mi-temps de 5 minutes séparera la troisième et la quatrième période.
Une minute entre les autres périodes.

6) **Chronométrage**

Identique aux autres catégories, le chronomètre est arrêté à chaque coup de sifflet de l'arbitre

L'arrêt du chronomètre dans les deux dernières minutes de la sixième période ne s'applique pas.

7) **Arbitrage**

Il doit être assuré par des jeunes joueurs (U15 et U13) si possible

Les arbitres ainsi que la table de marque ont le devoir de contrôler les entrées en jeu aux différentes périodes et de signaler au manager toutes erreurs dans les entrées en jeu.

Lorsque l'arbitre siffle une violation (marcher, reprise de dribble, pied volontaire) et que la remise en jeu s'effectue en zone arrière, il ne touche plus le ballon pour autoriser la remise en jeu.

8) **Temps morts**

Un temps-mort par mi-temps, soit un temps mort pour 3 périodes

9) **Feuille de marque**

Ne pas oublier de marquer le lieu, la date, les clubs en présence et la poule, cocher la catégorie ainsi que le championnat
Une feuille de marque « spécifique » est attribuée à cette catégorie. Les points accordés aux équipes seront attribués par quart temps (3 pts pour un quart temps remporté, 1pt par quart temps perdu et 2 pts pour une égalité). Le score sera remis à 0 avant le début de chaque période

Sur la feuille doivent figurer le nom des arbitres

Écrire lisiblement les **noms et prénom des joueurs**

Sur la feuille de marque les 6 périodes doivent apparaître avec alternance des couleurs (changement de couleur pour toute nouvelle période)

10) **L'envoi de la feuille de marque incombe au club recevant, elle devra être envoyée sur FBI en même temps que le résultat de la rencontre au plus tard le mardi à 12h00 qui suit la rencontre.**

11) **Brûlage**

Le nombre de joueurs brûlés est réduit à quatre

Dans le cas où un club engage plusieurs équipes dans une même catégorie, l'équipe 1 sera la meilleure potentielle

12) Surclassement

Un U11 ne peut jouer qu'un match par week-end-end

13) Forfait

Application du règlement en vigueur pour les catégories supérieures (en particulier prévenir la commission sportive). Cependant, dans le but de faire jouer le plus possible nos jeunes, les deux clubs peuvent se mettre d'accord pour disputer ce match à une date ultérieure.

14) Remplacement des joueurs

Les joueurs doivent effectués trois périodes pleine au minimum, les changements de joueurs ne peuvent s'effectuer que pendant les pauses intermédiaires, on ne peut remplacer en cours de période qu'un joueur blessé ou éliminé pour cinq fautes. Sur la feuille de marque l'entrée du joueur remplaçant doit être entourée.

Au cours de la sixième période le manager peut effectuer des changements de joueur à tout moment autoriser par le règlement

Équipe de huit joueurs, impossibilité de faire des changements dans la sixième période, sauf en cas de blessure ou joueur sorti pour cinq fautes

Équipe de cinq, six, ou sept joueurs possibilités de faire des changements dans la cinquième et sixième périodes en respectant les trois périodes par joueur.

15) Technique

La défense de zone est interdite jusqu'en U15 compris.

Les prises à deux joueurs sont interdites jusqu'en U15 compris.

Sanction en cas de non respect des règles : avertissement lors de la première infraction puis match perdu par pénalité.

Entre-deux : les arbitres doivent laisser trois secondes complètes à deux joueurs qui se disputent le ballon avant de siffler.

Ateliers techniques

Des ateliers techniques seront réalisés par les équipes **avant le match** (atelier 1) **et à la mi-temps** (atelier 2). L'équipe qui aura marqué le plus de paniers marquera 3 points et l'équipe qui en aura marquée le moins marquera 1 point. En cas d'égalité, les deux équipes marqueront 2 pts

Conseil pratiques

Un entretien d'avant match arbitres et entraîneurs.

Avant chaque match, l'arbitre réunira les deux entraîneurs pour situés le niveau d'intervention de l'arbitrage.

Un entraîneur pourra, par exemple demander à l'arbitre d'être plus attentif à l'application d'une règle apprise à l'entraînement les jours précédents. Ainsi il y aura continuité pédagogique.

La sanction

Elle doit être également pédagogique. Elle doit être expliquée verbalement avant même de faire les gestes qui ne viendront qu'après.

Le résultat

Le match nul est autorisé :

Victoire : 3 points

Match nul : 2 points

Défaite ou perdu par défaut : 1 point

Dispositions particulières

Ils jouent sur petits panneaux avec petit ballon (taille N°5)

Les paniers marqués en dehors de la zone restrictive valent 3pts

En deuxième phase (à partir de Janvier), les matchs des poules « Elite » se joueront sur grand panier (3,05m).

On applique les règles en vigueur dans les catégories supérieures

Application des trois secondes et du retour en zone.

Une tolérance doit être admise à l'égard d'un joueur qui fait un effort pour quitter la zone restrictive ou qui dribble à l'intérieure de celle-ci pour effectuer un tir.

Les arbitres doivent avoir une action préventive envers le joueur en infraction en l'invitant à quitter la zone restrictive

Lancers francs : ils seront tirés derrière la ligne en vigueur. Les joueurs seront autorisés après leur lâcher de balle à mordre ou dépasser la ligne

Pas plus d'une rencontre par semaine

Conseils liés à la formation

Les clubs sont invités à l'entraînement à :

- monter les panneaux de manière progressive dans la saison

- utiliser progressivement des ballons de taille n°6 si les capacités des jeunes le permettent.

U9

1) **Catégories** : U9 nés en 2009 et 2010

2) Nombre de joueurs par équipe

Match en 4x4. 8 joueurs maximum marqués sur la feuille de match. Chaque joueur doit jouer 3 périodes minimums. Si les trois périodes ne sont pas respectés (équipe de 8 joueurs), match perdu par pénalité avec 1 pt au classement
Cependant une équipe pourra jouer avec moins de 8 joueurs

3) Equipe ENTENTE

Un club dont le nombre de licenciés dans une catégorie est inférieure à 4 peut prêter ses joueurs à un club voisin sans coût supplémentaire pour les deux clubs

La demande faite par le club d'accueil sera signée par le club d'origine et adressée au secrétariat

Cet accord doit intervenir avant le premier match de championnat et n'est valable que pour la saison en cours

4) Horaire de match

SAMEDI

U9 (M et F) : 10h00 ou entre 13h00 et 17h00

DIMANCHE

U9 (M et F) : 09h00 si distance inférieure ou égale à 20 kms, 10h00 et 11h00. Pas de rencontres le dimanche après-midi.

5) Temps de jeu

6 périodes de 4 minutes. Une mi-temps de 5 minutes séparera la troisième et la quatrième période.

Une minute entre les autres périodes

L'arrêt du chronomètre dans les deux dernières minutes de la sixième périodes ne s'applique pas.

6) Chronométrage

Identique aux autres catégories, le chronomètre est arrêté à chaque coup de sifflet de l'arbitre

7) Arbitrage

● Il doit être assuré par des jeunes joueurs (U15 et U13) si possible

● Les arbitres ainsi que la table de marque ont le devoir de contrôler les entrées en jeu aux différentes périodes et de signaler au manager toutes erreurs dans les entrées en jeu

Lorsque l'arbitre siffle une violation (marcher, reprise de dribble, pied volontaire) et que la remise en jeu s'effectue en zone arrière, il ne touche plus le ballon pour autoriser la remise en jeu.

7) Temps morts

Un temps-mort par mi-temps

8) Feuille de marque

Ne pas oublier de marquer le lieu, la date, les clubs en présence et la poule, cocher la catégorie ainsi que le championnat
Une feuille de marque « spécifique » est attribuée à cette catégorie. Les points accordés aux équipes seront attribués par quart temps (3 pts pour un quart temps remporté, 1pt par quart temps perdu et 2 pts pour une égalité). Le score sera remis à 0 avant le début de chaque période

Écrire lisiblement les **noms et prénom des joueurs**

Sur la feuille de marque les 6 périodes doivent apparaître avec alternance des couleurs (changement de couleur pour toute nouvelle période)

L'envoi de la feuille de marque incombe au club recevant, elle devra être envoyée sur FBI en même temps que le résultat de la rencontre au plus tard le mardi à 12h00 qui suit la rencontre

9) Brûlage

Le nombre de joueurs brûlés est réduit à quatre

Dans le cas où un club engage plusieurs équipes ans une même catégorie, l'équipe 1 sera la meilleure équipe potentielle

10) Surclassement

Un U9 ne peut jouer qu'un match par week-end.

11) Forfait

Application du règlement en vigueur pour les catégories supérieures (en particulier prévenir la commission sportive).
Cependant, dans le but de faire jouer le plus possible nos jeunes, les deux clubs peuvent se mettre d'accord pour disputer ce mach à un date ultérieure ; *dans ce cas il n'y aura pas d'incidence financière pour le club déclaré forfait. Seul subsistera l'incidence du forfait sur le classement de l'équipe.*

12) Remplacement des joueurs

Les joueurs doivent effectués trois périodes pleine au minimum, les changements de joueurs ne peuvent s'effectuer que pendant les pauses intermédiaires, on ne peut remplacer en cours de période qu'un joueur blessé ou éliminé pour cinq fautes. Sur la feuille de marque l'entrée du joueur remplaçant doit être entourée.

Au cours de la sixième période le manager peut effectuer des changements de joueur à tout moment autorisé par le règlement

Équipe de huit joueurs, impossibilité de faire des changements dans la sixième période, sauf en cas de blessure ou joueur sorti pour cinq fautes

Équipe de cinq, six, ou sept joueurs possibilités de faire des changements dans la cinquième et sixième périodes en respectant les trois périodes par joueur

13) Technique

La défense de zone est interdite jusqu'en U15 compris.

Les prises à deux joueurs sont interdites jusqu'en U15 compris.

Sanction en cas de non respect des règles : avertissement lors de la première infraction puis match perdu par pénalité.

Entre-deux : les arbitres doivent laisser trois secondes complètes à deux joueurs qui se disputent le ballon avant de siffler.

Ateliers techniques

Des ateliers techniques seront réalisés par les équipes **avant le match** (atelier 1) **et à la mi-temps** (atelier 2). L'équipe qui aura marqué le plus de paniers marquera 3 pts et l'équipe qui en aura marquée le moins marquera 1 pt. En cas d'égalité, les deux équipes marqueront 2 pts.

Conseils pratiques

Un entretien d'avant match arbitres et entraîneurs

Avant chaque match, l'arbitre réunira les deux entraîneurs pour situer le niveau d'intervention de l'arbitrage.

Un entraîneur pourra, par exemple demander à l'arbitre d'être plus attentif à l'application d'une règle apprise à l'entraînement les jours précédents. Ainsi il y aura continuité pédagogique

La sanction

Elle doit être également pédagogique. Elle doit être expliquée verbalement avant même de faire les gestes qui ne viendront qu'après.

Le résultat

Le match nul est autorisé :

Victoire : 3 points

Match nul : 2 points

Défaite ou perdu par défaut : 1 point

Dispositions particulières

Ils jouent sur petits panneaux avec petit ballon (taille N°5)

Les paniers marqués en dehors de la zone restrictive valent 3pts

Les trois secondes et le retour en zone ne sont pas pris en compte

Lancers francs : ils seront tirés à l'intérieur du demi-cercle tracé en pointillé à l'intérieur de la zone restrictive (distance : 2m80). Les joueurs seront autorisés après le lâcher de balle à mordre ou dépasser la ligne.

Les arbitres doivent avoir une action préventive envers le joueur en infraction en l'invitant à quitter la zone restrictive.

Pas plus d'une rencontre par semaine

Les équipes mixtes seront automatiquement engagées en masculin.