

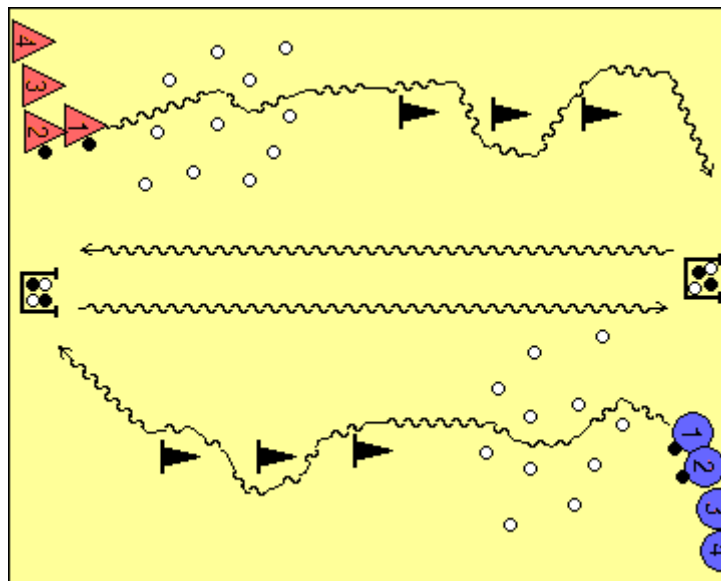
## JEU DE DRIBBLE

### JE JOUE SEUL/JE JOUE CONTRE

**Objectif** : Comprendre et respecter une consigne. Améliorer son adresse, sa dextérité.  
Coordination, dissociation.

**Matériel** : 4 ballons T3, des soucoupes, 8 plots, 4 haies.

**Histoire** : Le Père Noël est très en retard pour sa tournée de distribution des cadeaux. Il demande donc à ses lutins de l'aider. Vous allez donc en dribblant traverser la cour en évitant les plaques de verglas (soucoupes) puis slalomer dans la forêt (plots) pour aller chercher un paquet à l'atelier et le ramener toujours en dribblant au Père Noël. L'équipe qui aura le plus de paquets dans son traîneau a gagné.



**Durée** : 2 ou 3 manches de 3 minutes environ.

## EVOLUTIONS

Simple : Enlever les plaques de verglas ou le slalom.

Complexe : Ajouter une ou deux barrières (haies) à enjamber