

## JEU COMBINE JE JOUE AVEC/JE JOUE CONTRE

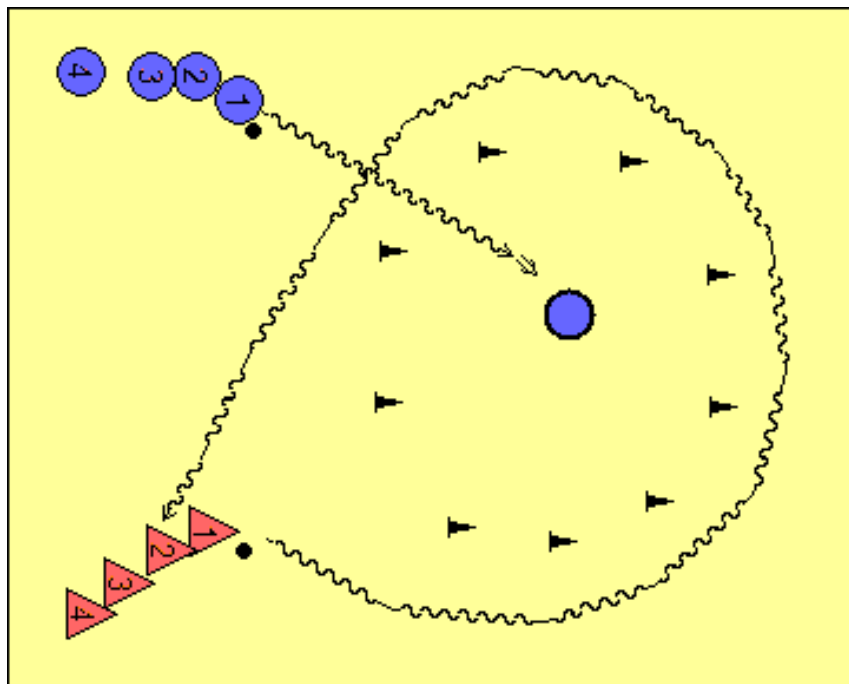
**Objectif :** Comprendre et respecter une consigne. Améliorer son adresse, sa dextérité. Coopérer avec ses partenaires.

**Matériel :** Un panier parasol, 2 ballons, des soucoupes.

**Histoire :** Le Père Noël cherche à recruter une nouvelle équipe de Lutins.  
**Voulez-vous travailler avec le Père Noël ?**

Il a donc prévu une épreuve pour vous tester. Une équipe va devoir charger le maximum de cadeaux dans son chariot (nombre de paniers réussis) tandis que l'autre équipe va chronométrer le temps (en faisant des tours de l'atelier en dribble, un tour égale une minute)

L'équipe qui aura chargé le plus de cadeaux en X minutes sera recrutée.



**Durée :** 2 manches de 3 minutes

## EVOLUTIONS

Imposer la distance de tir ou laisser plusieurs tentatives  
Courir avec le ballon sans dribbler ou être intransigent sur le dribble.