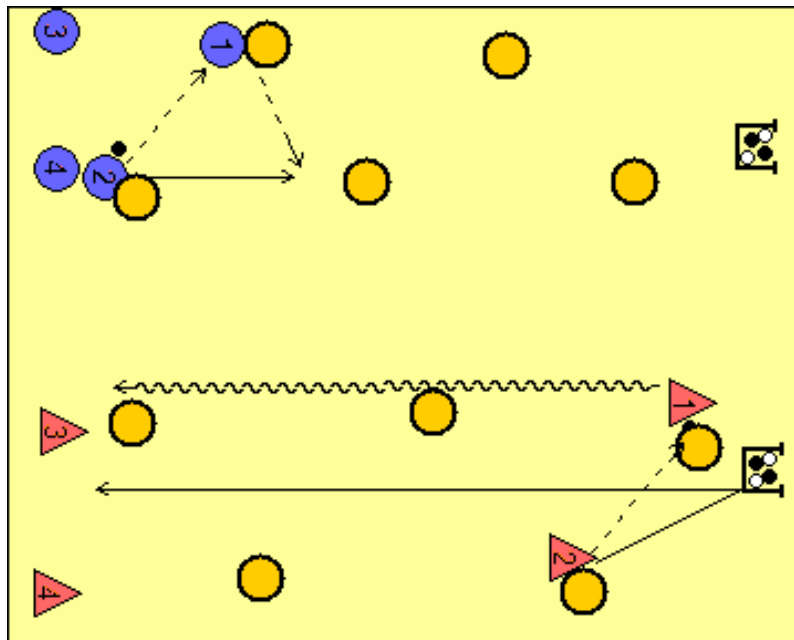


JEU COMBINE JE JOUE AVEC/JE JOUE CONTRE

Objectif : Comprendre et respecter une consigne. Améliorer son adresse, sa dextérité. Coopérer avec ses partenaires.

Matériel : 2 costumes de Père Noël, 2 cerceaux, un panier baby planche, 8 pastilles, 2 ballons T3.

Histoire : Il est 23h et le Père Noël ne s'est pas réveillé. Il est en retard pour sa tournée de Noël. **Pouvez-vous l'aider à s'habiller ?**
Pour cela, vous devez ouvrir la porte du placard (panier) au fond de la chambre en marquant un panier. Attention, la clé (ballon) ne doit pas tomber par terre. Lorsque la porte sera ouverte vous pourrez prendre un seul morceau de son costume à la fois et le ramener avec la clé (ballon) au départ. Le premier Père Noël qui sera habillé aura gagné.



Durée : 2 manches (habillage et déshabillage) de 3 minutes

EVOLUTIONS:

Accepter que le ballon tombe au sol.

Imposer le type de passe : faire rouler le ballon (plus simple) ou passes plus complexes.

Ajouter un panier.