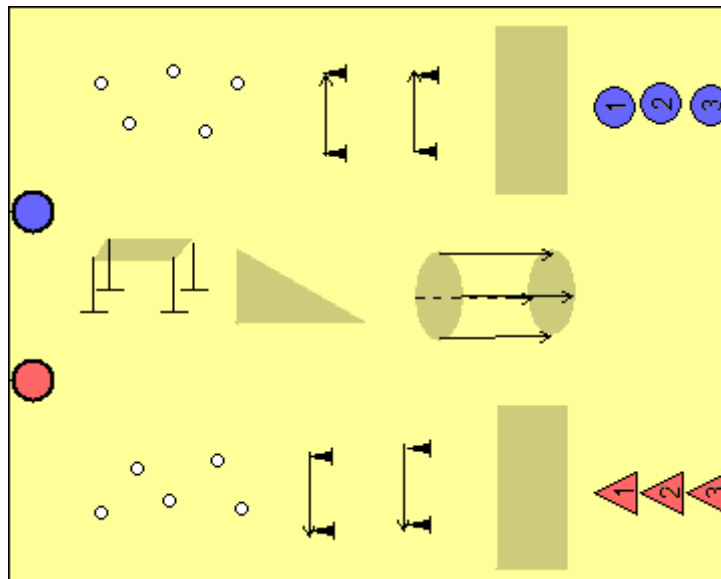


## PARCOURS DE MOTRICITE JE JOUE SEUL/JE JOUE CONTRE

**Objectif** : Comprendre et réaliser une consigne, réaliser des actions motrices simples.

**Matériel** : Une poutre, 2 bancs, 6 haies, 8 pastilles, un tapis de gym, une table, des pinces à linges.

**Histoire** : Perdus dans la forêt, vous devez trouver 8 clés pour revenir dans le monde des lutins. Pour cela, vous allez devoir passer au dessus d'un canyon grâce à un arbre tombé (banc), traverser la rivière sur les pierres (pastilles), enjamber les branches (haies) puis ramper pour entrer dans la grotte et prendre une clé (épingles à linge). Ensuite pour sortir de la grotte, vous devrez rouler dans la pente (roulade avant) et passer sur le pont (poutre) qui mène au Monde des lutins.



**Durée** : 2 ou 3 manches de 2'

**EVOLUTIONS** : Ajouter ou enlever des obstacles