

Jeu « prise de décisions »

Matériel :

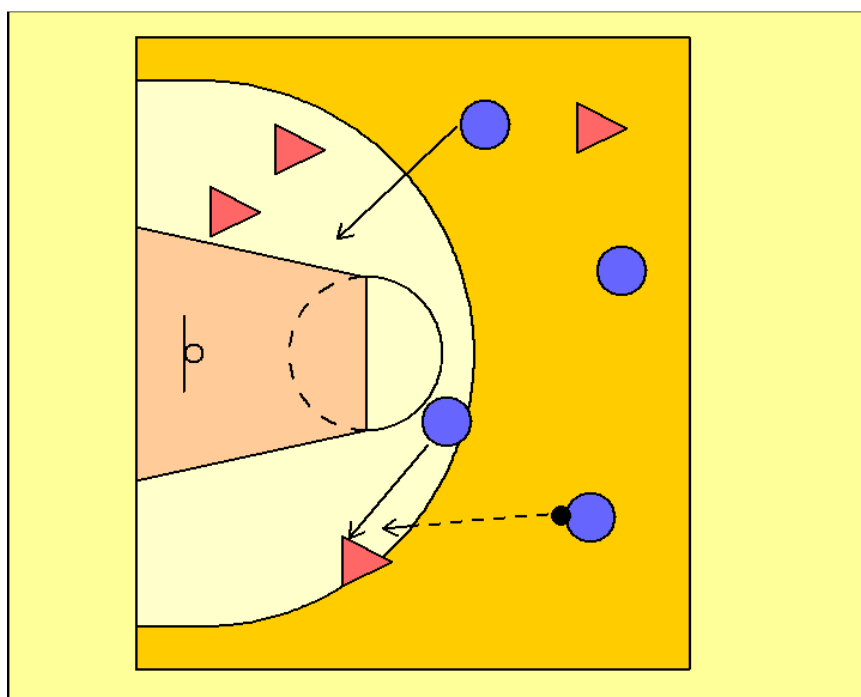
Des chasubles de couleur, un ballon.

Déroulement du jeu:

2 équipes.

Jeu sur demi-terrain. On dispose les deux équipes et on lance le ballon. L'équipe qui attrape le ballon doit, en se faisant des passes, asseoir les joueurs de l'équipe adverse en les touchant avec le ballon (sans le lancer). Dès qu'un joueur est touché il s'assoit au sol. L'équipe qui a gagné est celle qui a réussi à asseoir le plus de joueurs adverses à la fin du temps prévu.

Durée : 4 manches de 2'



Evolutions possibles:

- L'équipe qui n'a pas le ballon peut le prendre en l'interceptant ou si l'équipe qui le possède fait une violation. A son tour elle peut asseoir les joueurs de l'équipe adverse et délivrer ses propres joueurs en échangeant une passe avec eux.
- Autoriser ou interdire le dribble.
- Augmenter ou réduire l'espace de jeu.