

Balle au capitaine

Jeu de passes et d'appuis

Matériel :

Des chasubles de couleur, un ballon, 2 cerceaux.

Déroulement du jeu:

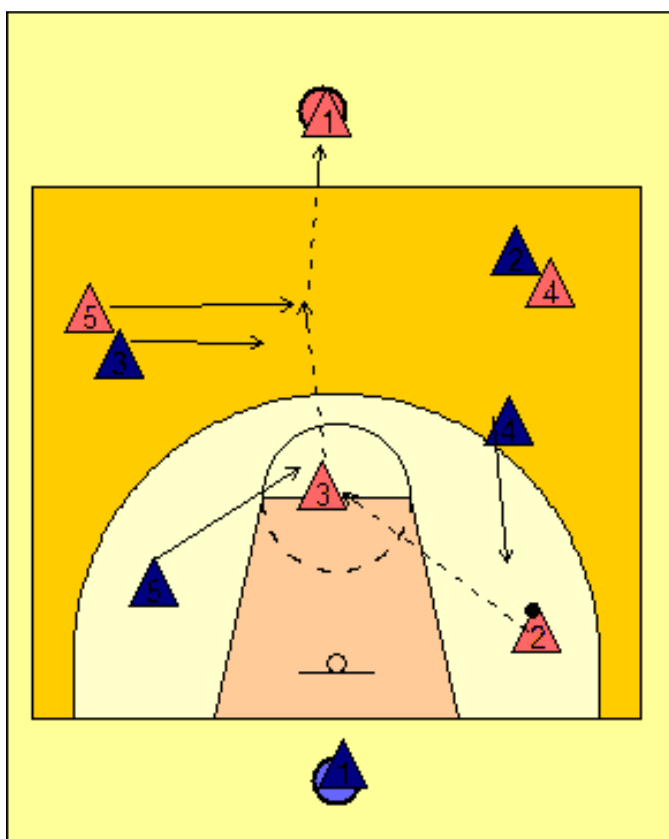
2 équipes.

Chaque équipe installe son capitaine dans un cerceau à l'extérieur de l'aire de jeu. Les deux équipes doivent en se faisant des passes (pas de dribbles autorisés) et en restant dans l'aire de jeu, envoyer le ballon à leur capitaine sans que celui-ci sorte de son cerceau.

Chaque ballon attrapé par le capitaine donne un point à son équipe; on change le joueur capitaine à chaque point marqué.

L'équipe ayant marqué le plus de points a gagné.

Durée : 3 manches de 3'



Evolutions possibles:

- Imposer le type de passes : passes tendues, à terre, à deux mains, à une main,...
- Tolérer ou non que le ballon touche le sol.
- Varier le nombre de joueurs : 3, 4 ou 5.