

# La course aux pièces d'or

## Jeu de tir

### Matériel :

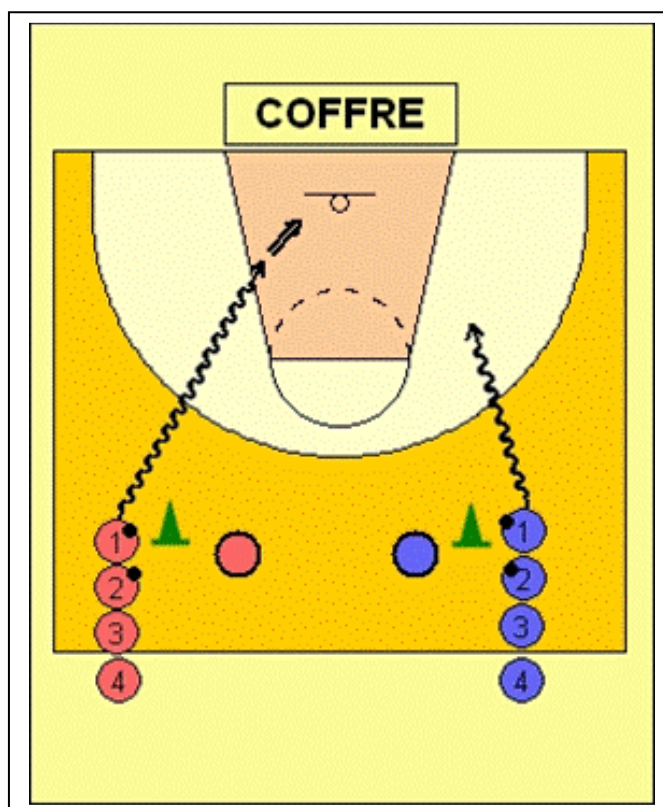
Des chasubles de couleur, un panier, 4 ballons, 2 cerceaux, 1 « coffre » et des pièces d'or (bouchons ou boutons par exemple), 1 panier.

### Déroulement du jeu:

2 équipes.

2 ballons par équipe. Sous forme d'un relais, les deux équipes vont en dribblant faire un tir au panier. Le second joueur part lorsque le premier a tiré, ils doivent donc se croiser. S'il réussit son tir, le joueur rapporte une pièce d'or dans le cerceau de son équipe, sinon il ramène le ballon en dribblant et le passe au joueur suivant. L'équipe ayant le plus de pièces a gagné.

**Durée** : faire 3 manches de 3' environ.



### Evolutions possibles:

- Imposer la réussite du tir.
- Varier les tirs : tir en course, tir de plein pied, tir à l'extérieur de la raquette.