

La course aux points

Jeu de tir

Matériel :

Des chasubles de couleur, un ballon par équipe, un panier.

Déroulement du jeu:

2 équipes.

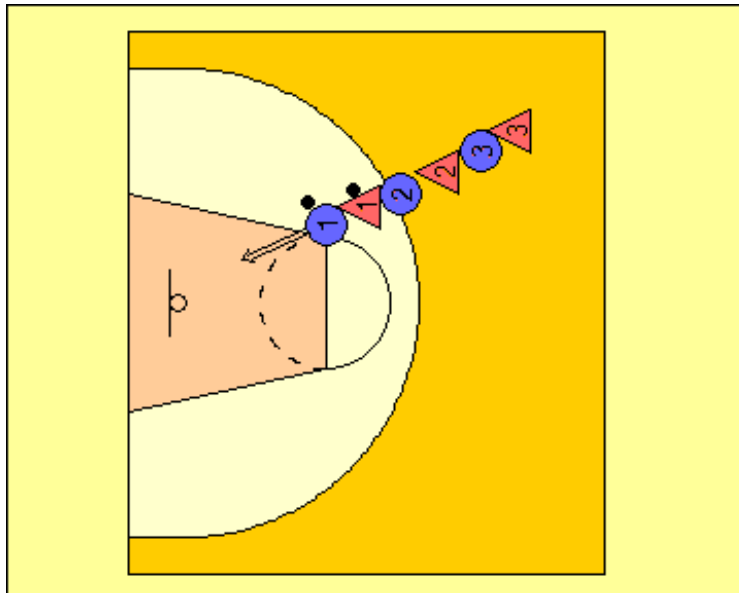
Les joueurs des deux équipes sont disposés en colonne, en alternant un joueur de chaque équipe. Les deux premiers joueurs ont un ballon.

Le premier joueur tire au panier, si le tir est réussi il marque 2 points pour son équipe, sinon 0. Mais s'il réussit à rattraper son ballon avant qu'il ne touche le sol, il peut tirer une seconde fois. Ce second tir vaut 1 point s'il est réussi sinon 0.

Puis le joueur passe son ballon au suivant.

Le joueur de l'équipe adverse tire, dès que le joueur placé devant lui a tiré. L'équipe ayant le plus de points à la fin du jeu, a gagné.

Durée : 3 manches de 3'



Evolutions possibles:

Variation des angles et des distances de tirs.