

Jeu de tir

Matériel :

Des chasubles de couleur, deux ballons par équipe, un panier, cerceaux ou pastilles.

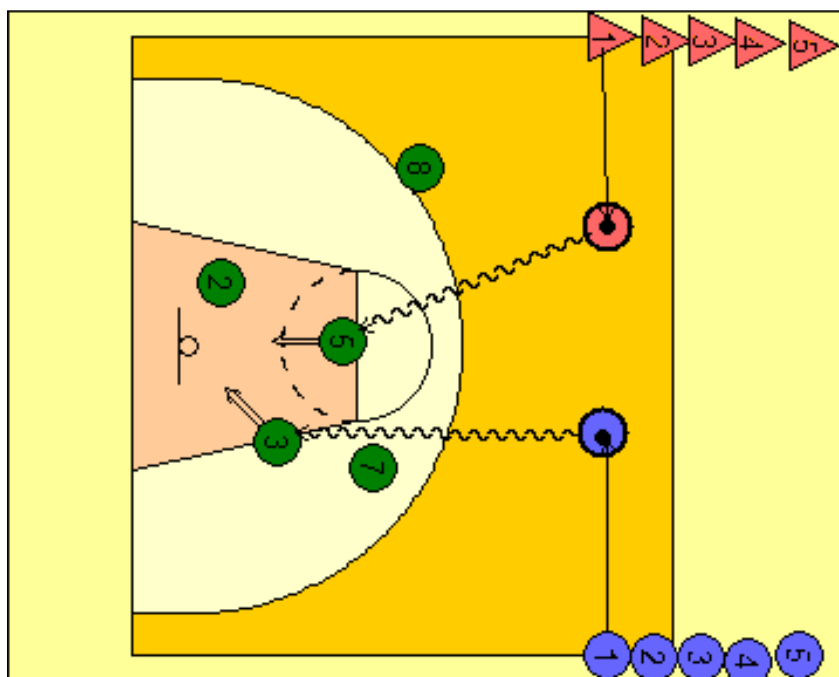
Déroulement du jeu:

2 équipes.

Disposer plusieurs cerceaux près du panier et leur donner différentes valeurs de points selon la distance où ils se trouvent.

Sous forme de relais, les joueurs de chaque équipe vont en courant chercher un ballon dans leur cerceau puis dribblent jusqu'à un cerceau « primé » pour effectuer un tir au panier. Le second joueur part dès que le premier a effectué son tir. Si le tir est réussi, le joueur gagne autant de points que la valeur du cerceau. Ensuite le joueur ramène le ballon dans le cerceau, puis passe le relais au joueur suivant. L'équipe ayant marqué le plus de points, à la fin du jeu, a gagné.

Durée : 3 manches de 3'



Evolutions possibles:

- Pour les plus jeunes, matérialiser les points par des objets (bouchons, boutons, pinces à linge par exemple).
- Ajouter un parcours en dribble avant le tir.