

La prison

Jeu de dribble : maîtrise du ballon en déplacement

Matériel :

Un ballon par joueur, des plots pour délimiter le terrain et la prison.

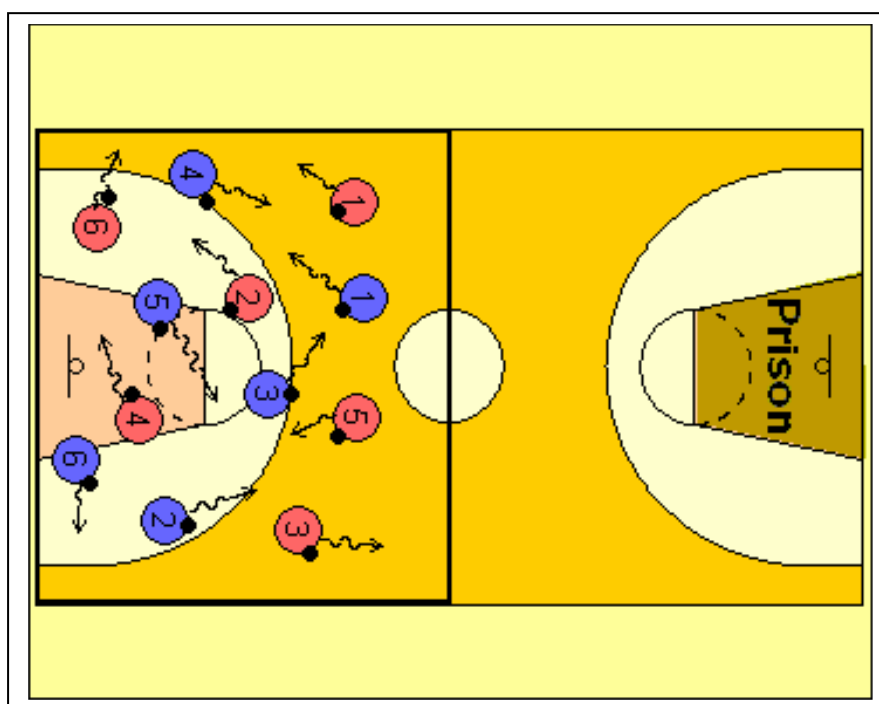
Déroulement du jeu:

2 équipes.

Sur 1/2 terrain, les joueurs doivent dribbler sans sortir des limites du terrain et sans arrêter leur dribble. Si un adversaire fait sortir votre ballon des limites du terrain, vous devez aller en prison (= la raquette de l'autre 1/2 terrain).

Pour sortir de la prison vous devez attendre un adversaire et faire sortir son ballon des limites de la prison. Vous pouvez alors retourner jouer dans la cour. L'équipe ayant le moins de joueurs en prison, à la fin du jeu, a gagné.

Durée : 3 manches de 3'



Evolutions possibles:

- Compter 1 point à l'équipe qui envoie un joueur en prison. L'équipe ayant le plus de points a gagné.