

# Le renard et les poules (2)

## Jeu de prises de décisions

### Matériel :

Des chasubles de couleur, un ballon.

### Déroulement du jeu:

2 équipes.

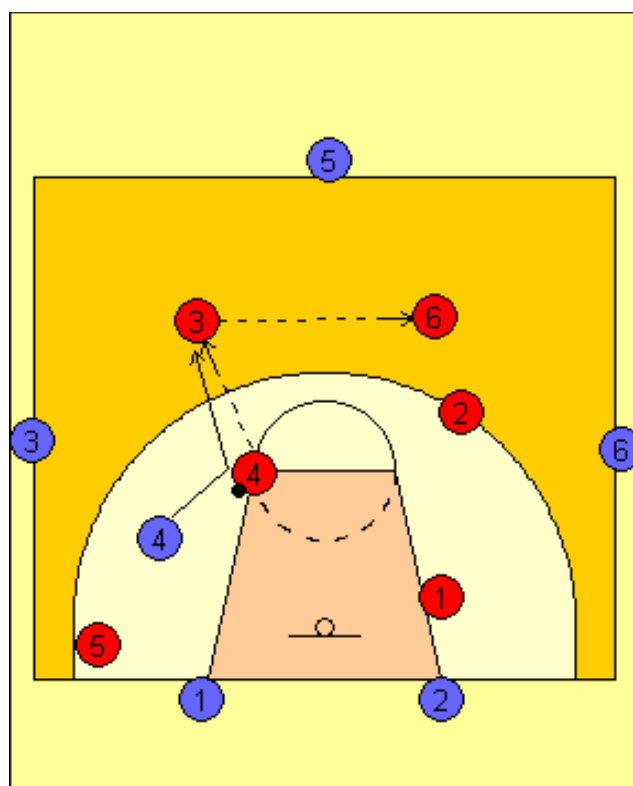
Une équipe (les poules) avec le ballon prend position sur le terrain. Un seul joueur de l'équipe adverse (le renard) essaie de toucher le porteur du ballon. Les poules peuvent dribbler ou passer et doivent se faire toucher le moins possible en possession du ballon.

Les partenaires du renard comptent le nombre de fois où il touche la poule porteuse du ballon. Si le renard attrape le ballon ou si le renard sort le ballon, on arrête le chrono et les poules font une remise en jeu.

On conserve le nombre de touches du renard sur les 40" et on change de rôle.

Le renard ayant réussi le plus grand nombre de touches fait gagner son équipe. L'équipe ayant le plus de victoires à la fin des 10 manches a gagné.

**Durée** : 10 manches de 40" environ.



### Evolutions possibles:

- Mettre plusieurs renards.
- Interdire le dribble.
- Accepter que le renard puisse aussi intercepter le ballon.