

# L'épervier

## Jeu de dribble : maîtrise du ballon dans les déplacements

### Matériel :

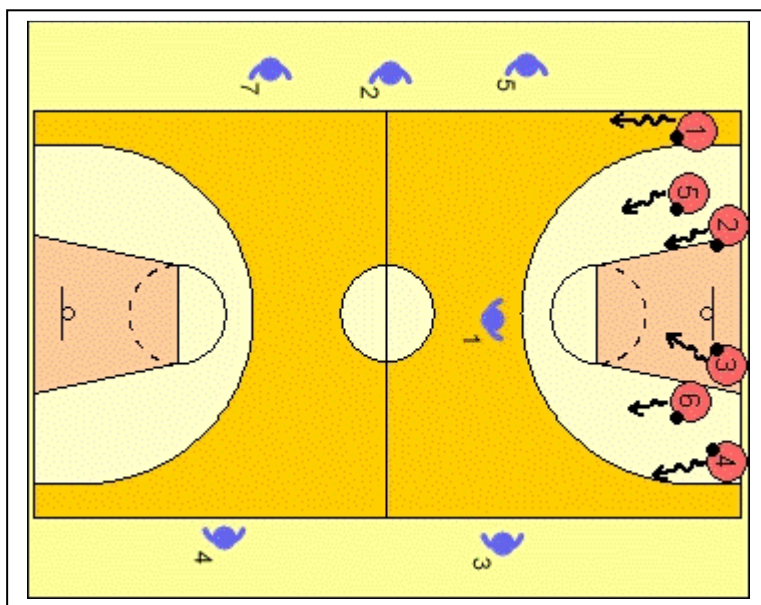
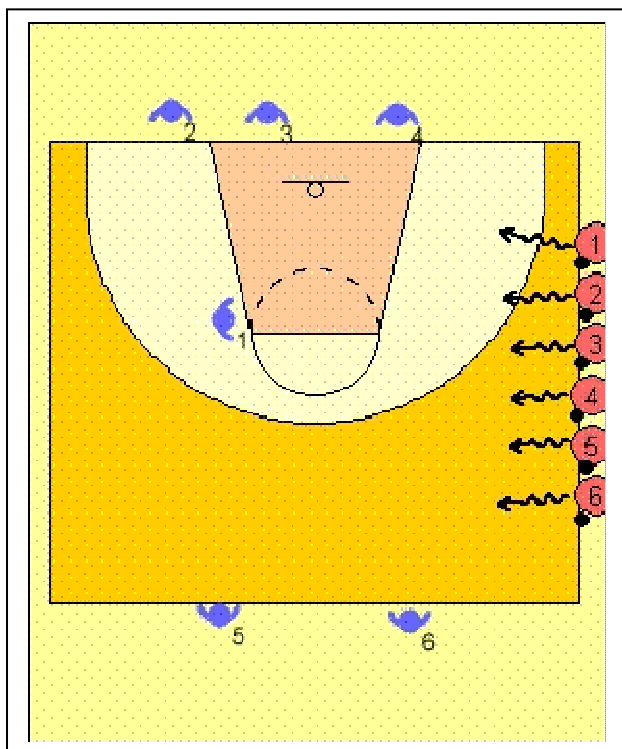
Des chasubles de couleur, 1 ballon par joueur d'une équipe.

### Déroulement du jeu:

2 équipes.

Les joueurs de l'équipe B (les éperviers), ont chacun un ballon et doivent traverser le terrain en dribblant sans se faire toucher par le chasseur de l'équipe A. Si un joueur est touché, perd son ballon ou sort des limites du terrain, l'équipe du chasseur marque 1 point. Les partenaires du chasseur comptent les points à voix haute. Après 5 passages on échange les rôles.

**Durée** : 10'



### Evolutions possibles:

- Demander au chasseur de voler la queue des éperviers (chasuble pendante).
- Demander au chasseur de voler les ballons.
- Le chasseur a également un ballon.
- Le joueur touché est éliminé et le dernier restant devient l'épervier.
- Augmenter le nombre de chasseurs.
- Faire dribbler les partenaires du chasseur tout en comptant les points.