

Teck basket

Jeu combiné

Matériel :

Des chasubles de couleur, un ballon, 2 plots au départ, des cerceaux (= bases), un panier.

Déroulement du jeu:

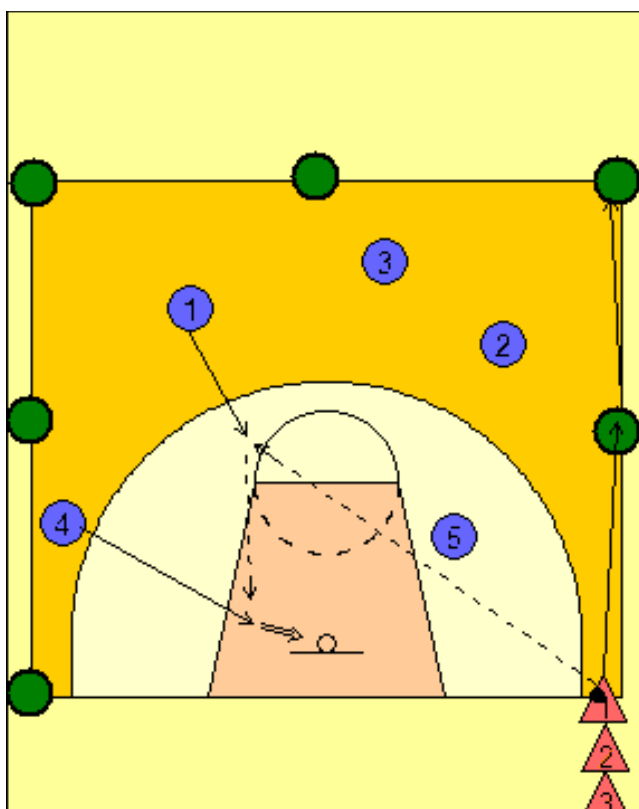
2 équipes.

Une équipe de « lanceurs » doit à tour de rôle envoyer le ballon dans le terrain et faire le tour de celui-ci en passant par toutes « les bases » (cerceaux).

L'équipe des « receveurs » récupère le ballon et en se faisant des passes, doit marquer un panier. Le ballon ne doit pas toucher le sol. Lorsque le panier est réussi, les lanceurs doivent se trouver dans leur camp ou sur une base, sinon ils sont éliminés. Lorsque tous les lanceurs sont éliminés on inverse les rôles.

L'équipe ayant réussi le plus de tours a gagné.

Durée : 10' en continu



Evolutions possibles:

- Le lanceur est éliminé si son ballon est attrapé par un receveur avant de toucher le sol.
- Accepter que le ballon touche le sol mais un seul rebond (passe à terre).
- Changer les rôles après l'élimination de x lanceurs.