

# Vider les coffres

## Jeu de tirs

### Matériel :

Des chasubles de couleur, un panier, 8 ballons, 2 cerceaux.

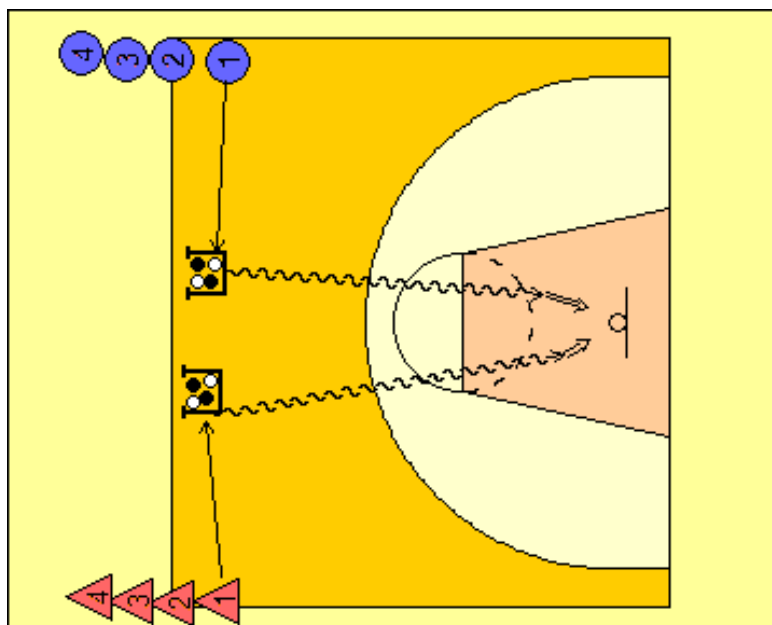
### Déroulement du jeu:

2 équipes.

Disposer 4 ballons dans chaque cerceau. Un coffre (cerceau) par équipe. Au signal, le premier joueur de chaque équipe part en courant chercher un ballon dans son cerceau et va en dribblant tirer au panier. Le second joueur part dès que le premier a effectué son tir.

Si le tir est raté, le joueur ramène le ballon en dribblant dans le cerceau de son équipe et court passer le relais (taper la main du suivant) à son partenaire. Si le panier est réussi, il ramène le ballon en dribblant dans le cerceau de l'autre équipe et court passer le relais. L'équipe gagnante est celle ayant le moins de ballons dans son cerceau.

**Durée** : 3 manches de 3' environ.



### Evolutions possibles:

- Imposer les formes de tirs : tir en course, tir de plein pied, tir à l'extérieur de la raquette.
- Ajouter un parcours en dribble avant le tir.