

REGLEMENT U11

Art 1 : Généralités

Si nous observons un non-respect du règlement, la rencontre sera considérée comme perdue par défaut.

Le score ne sera pas affiché.

Un entraîneur mineur doit être accompagné d'une personne majeure licenciée.

Art 2.1 : Temps de jeu

8 périodes de 4 minutes décomptées avec 1 pause de 1 minute entre chaque période, sauf pour l'intervalle entre les périodes 4 et 5 qui sera de 2 minutes.

1 temps mort possible par mi-temps non cumulable.

Changement de côté de terrain à la mi-temps à la fin de la 4ème période.

Art 2.2 : Décompte des points

Chaque panier réussi vaut 2 points.

Chaque lancer franc réussi vaut 1 point.

Il n'y a pas de lancer franc supplémentaire sur un tir réussi accompagné d'une faute.

A la fin de chaque période le score est remis à zéro, et celle-ci est validé par "gagné", "nul" ou "perdu" sur la feuille de marque.

Au cas où une des 2 équipes arrive à 20 points à la fin du terme de la période, le score (uniquement) est stoppé pour cette période. L'équipe concernée aura remporté la période en question.

A la fin du match le nombre de périodes remportées par chaque équipe est reporté en clair sur la feuille de marque.

Le match nul est autorisé (nombre de périodes remportées), dans ce cas il n'y a pas d'équipe gagnante.

Art 3 : Participation 5C5

Le règlement ne peut être appliqué qu'avec une équipe d'au moins 8 joueurs ; dans le cas contraire, l'art. 1 sera appliqué sauf si le club dispose de moins de 8 licenciés dans la catégorie.

Les noms et numéros de licence des joueurs et entraîneurs doivent être inscrits en entier et lisiblement sur la feuille de marque ainsi que l'initiale du prénom (sauf homonymes).

Possibilité de jouer en 4C4 avec l'accord des 2 clubs.

Pas de restriction du nombre de filles dans les équipes masculines.

Seulement 2 garçons sont autorisés dans les équipes féminines et un seul à la fois sur le terrain.

Art 4 : Changement de joueurs

Pas de changement possible lors des 6 premières périodes sauf sur blessure ou 4 fautes. Le joueur rentré devra être noté sur la feuille.

Pendant les périodes 7 et 8 changements possibles mais tout joueur qui entre en jeu devra être noté sur la feuille par une croix même en cas de blessure ou de 5ème faute.

Art 5 : Règles MiniBasket

La Défense Homme à Homme est fortement conseillée dans le processus de base de formation du joueur. Cela semble un fondamental essentiel à l'évolution de nos jeunes joueurs.

L'échauffement aura une durée de 15 minutes maximum.

Le ballon est de taille 5.

Le code de jeu est rédigé à partir de 4 règles de bases :

Le marcher, la sortie, le dribble et le contact.

L'arbitrage doit être pédagogique et une discussion doit avoir lieu entre les entraîneurs et les arbitres avant le début de la rencontre.

Le match commence par un entre-deux puis chaque période commence par une situation d'alternance.

L'aspect du jeu doit primer d'où des règles particulières en certains points :

Pas de comptabilisation des fautes d'équipes.

Pas d'application des règles de 3, 5, 8, et 24 secondes.

Pas de retour en zone.

Marquer dans son panier n'est pas autorisé, le ballon est donné à l'adversaire sur le côté à hauteur de la ligne des LF, aucun point n'est inscrit sur la feuille.

Afin de développer et de favoriser le jeu rapide en U11 Masculin et Féminin, les arbitres ne doivent plus toucher la balle avant la remise en jeu, uniquement sur les violations en zone arrière :

Joueur et ballon hors des limites du terrain, marcher, reprise de dribble.

L'arbitre ne prendra le ballon que lors d'une faute, des éventuels changements de joueurs en période 7 et 8 et des violations en zone avant.

Art 6 : Règles spécifiques U11

Lors d'une faute sur panier marqué celui-ci sera accordé sans lancer-franc de réparation.

La remise en jeu sera effectuée par l'équipe qui a encaissé le panier derrière la ligne de fond.

Possibilité de s'avancer sur les lancers francs.

Tous les joueurs doivent participer :

au minimum à 3 périodes entières durant les 6 premières périodes ET au maximum à 5 périodes sur la totalité du match.