



DRÔME ARDÈCHE BASKET BALL

RÈGLEMENTS SPORTIFS DRÔME ARDÈCHE



LA PASSION EN GRAND...

Sommaire Règlements Sportifs

I. Généralités	Page 02
II. Conditions d'organisation matérielle	Page 05
III. Salles et terrains	Page 07
IV. Equipements	Page 10
V. Date et horaire	Page 12
VI. Déroulement d'une rencontre	Page 15
VII. Non déroulement d'une rencontre	Page 16
VIII. Conditions de participation aux épreuves sportives	Page 18
IX. Autres participants à la rencontre	Page 27
X. Procédures disciplinaires	Page 29
XI. Procédures et situations particulières	Page 31
XII. Classement	Page 36
XIII. Statut de l'entraîneur	Page 39

I. GENERALITES

Article 1 – Délégation –

1. Dans le cadre de la délégation de pouvoir confiée aux Ligues Régionales, aux Comités de Coordination Régionaux et aux Comités Départementaux (article 201 et suivants des règlements généraux de la FFBB), le Comité Départemental Drôme-Ardèche de Basket-Ball organise et contrôle les épreuves sportives départementales.
2. Les épreuves sportives organisées par le Comité Départemental de Drôme-Ardèche sont :
 - ✓ Le championnat départemental senior masculin Pré Régional.
 - ✓ Le championnat départemental senior féminin Pré Régional.
 - ✓ Le championnat départemental senior 2 masculin DM2.
 - ✓ Le championnat départemental senior 2 féminin DF2.
 - ✓ Le championnat départemental senior 3 masculin DM3
 - ✓ Le championnat départemental senior 3 féminin DF3
 - ✓ Le championnat départemental senior 4 masculin DM4
 - ✓ Les rencontres de PLAY-OFF
 - ✓ Le championnat U20 masculin
 - ✓ Les championnats départementaux jeunes (*U17M et U18F, U15M et F, U13M et F*)
 - ✓ Les plateaux U7, U9 et U11
 - ✓ Les Tournois, Coupes, Challenges et rencontres amicales.
 - ✓ Les Rassemblements Baby
 - ✓ La Fête du mini basket
 - ✓ Les colloques
 - ✓ Le championnat 3X3

Article 2 – Territorialité -

Rattachement territorial : un club est affilié dans le Comité Départemental dans lequel se situe son siège social.

Par exception et pour des raisons géographiques et/ou sportives, il est possible pour un club de s'engager par convention dans les compétitions d'un autre Comité ou d'une autre Ligue.

Procédure de rattachement :

L'association doit transmettre sa demande à la FFBB (service Territoires) par voie électronique ; ainsi qu'un dossier comprenant :

- L'exposé des motifs justifiant de l'intérêt de la demande pour le développement du club et de la pratique du basket-ball sur la zone territoriale concernée conformément aux orientations de la Politique Fédérale

- La convention décrivant les modalités du rattachement comportant :

- La signature du Président et le cachet du club demandeur
- L'accord des Présidents des deux comités concernés
- L'accord des Présidents des deux ligues concernées si nécessaire

303.3 Décision

La Commission Fédérale Démarche Clubs instruit la demande :

- Si l'ensemble des parties a formalisé son accord : le rattachement est validé par décision de la Commission Fédérale Démarche Clubs qui transmettra ensuite cette information au Bureau Fédéral suivant.

- Si un accord de l'ensemble des parties n'est pas formalisé : le dossier est soumis à l'entière appréciation du Bureau Fédéral qui rendra sa décision.

Le service Territoires met ensuite en œuvre les dispositions matérielles nécessaires au rattachement dérogatoire.

Article 3 – Conditions d'engagement des groupements sportifs -

1. Les groupements sportifs désirant participer aux épreuves sportives susvisées devront être régulièrement affiliés à la FFBB.
2. Ils doivent, en outre, être en règle financièrement avec la FFBB, leur Ligue Régionale et leur Comité Départemental.
3. Afin de pouvoir prétendre s'engager au sein d'une compétition, les groupements sportifs doivent détenir les droits sportifs nécessaires à cet engagement.
4. Sous réserve des dispositions susvisées, les Groupements sportifs désirant participer aux différentes épreuves doivent adresser leurs engagements dans les délais et acquitter les droits financiers déterminés à chaque saison sportive par le Comité Directeur du Comité Drôme-Ardèche.

Article 4 – Situation des spectateurs -

Lorsque dans une salle ou sur un terrain les spectateurs ne sont pas situés à une distance minimum d'un à deux mètres au-delà des lignes délimitant l'aire de jeu (en application de l'article 12 § 3 du règlement des Salles et terrains), les arbitres sont en droit de retarder le coup d'envoi de la rencontre ou de la suspendre momentanément jusqu'à ce que l'organisateur ait pris toutes dispositions utiles pour permettre un déroulement normal de la rencontre.

Article 5 – Billetterie, invitations -

1. En cas d'accès payant à une rencontre, les billets d'entrée donnant accès à la manifestation sont vendus par le groupement sportif organisateur ou le Comité Drôme-Ardèche. Les tarifs des billets doivent être affichés aux guichets.
2. Les membres d'honneur départementaux obtiendront une carte donnant accès aux rencontres organisées sur le territoire du Comité Départemental ayant décerné le titre (article 106 des RG de la FFBB)
3. Les élus du Comité Départemental bénéficient d'une gratuité d'accès pour les rencontres organisées sur son ressort territorial.
- 4 Les cartes du Ministère de la Jeunesse et des Sports, du C. N. O. S. F., les cartes de presse fédérales, régionales et départementales, donnent droit à l'entrée.

Article 6 – Règlement sportif particulier –

1. Un règlement sportif particulier est adopté par le Comité Drôme-Ardèche afin de fixer les modalités spécifiques de déroulement pour chaque épreuve (poules), sans toutefois pouvoir déroger aux dispositions obligatoires du présent règlement, lesquelles possèdent un caractère impératif.
2. En l'absence d'un tel règlement, seul celui de la FFBB sera applicable.

II. CONDITIONS D'ORGANISATION MATERIELLE

Article 7 – E-marque et feuille de marque-

Un ordinateur conforme au cahier des charges de l'E-marque ou la feuille de marque est remis par l'organisateur aux officiels de table de marque, dès leur arrivée.

L'entraîneur, ou son représentant, remet au marqueur la liste où figurent les n° des licences, le nom et l'initiale du prénom et n° de maillot des joueurs, ainsi que le nom et initiale du prénom de l'entraîneur, avec les licences correspondantes et les pièces d'identité requises si nécessaire.

Dans le cas de l'utilisation de l'E-marque, le club recevant fournira le fichier Import de la rencontre téléchargée sur FBI, selon les modalités du cahier des charges de l'E-marque.

Un licencié inscrit sur une feuille de marque ne peut l'être qu'au titre d'une seule fonction (joueur et/ou entraîneur, officiel).

Article 8 - Pertes des données de l'E-marque -

a) La perte temporaire :

Un incident technique ou une panne de matériel peut entraîner la perte temporaire des données. Dans ce cas, l'arbitre est tenu de suspendre la rencontre.

Le marqueur devra alors :

Récupérer les données en insérant le support externe de stockage sur un nouvel ordinateur (l'intégralité des données sera ainsi récupérée) ;

Ou imprimer les données enregistrées et continuer la prise sur la feuille de marque papier.

Il revient à l'arbitre d'apprécier, avec les capitaines des équipes, la durée de suspension de la rencontre qui ne devra pas excéder 1 heure.

b) La perte définitive :

En cas de perte définitive des données, l'arbitre appréciera si les données peuvent ou non être reprises au format papier (début de rencontre) ou devra prendre la décision d'arrêter la rencontre.

Il devra transmettre un rapport détaillé à la commission du comité en charge des compétitions et à la commission régionale de discipline compétente.

Article 9 – Rectification de la feuille de marque -

Aucune rectification, notification, ajout, etc... ne pourra être effectué sur la feuille de marque électronique (E. marque) ou papier après qu'elle soit définitivement clôturée et signée par l'arbitre, à l'exception des rubriques « résultat final » et « équipe gagnante » qui pourront être rectifiées par la commission départementale des compétitions, après enquête.

Aucune rectification de la feuille de marque ne peut être effectuée après sa signature par l'arbitre.

Article 10 – Envoi de la feuille de marque au Comité Départemental –

L'E marque doit être envoyée au plus tard le dimanche soir (jusqu'à minuit).

En cas de feuilles de marque papier, ces dernières doivent être scannées et envoyées au comité le dimanche avant minuit à **emarque@dromeardechebasketball.org**

1. L'envoi de la feuille de marque au Comité incombe au groupement sportif de l'équipe recevante. **En cas de feuille papier celle-ci doit être postée dans les 24 heures ouvrables (CACHET DE LA POSTE FAISANT FOI) après la rencontre, sous peine de pénalité, ou parvenir au siège de l'organisme au plus tard dans les 48 heures qui suivent la rencontre CACHET DE LA POSTE FAISANT FOI**

Les envois effectués par la poste doivent être suffisamment affranchis

2. En cas de réclamation ou d'incidents pour quelque motif que ce soit, l'arbitre doit lui-même se charger de l'acheminement de la feuille de marque dans les mêmes conditions de diligence que ci-dessus requises.

III. SALLES ET TERRAINS

Article 11 – Lieu des rencontres –

1. Toutes les salles ou tous les terrains, où se disputent des rencontres officielles doivent bénéficier de l'agrément fédéral, être classés et équipés conformément au règlement officiel des salles et terrains.

Différents classements fédéraux des salles :

- classement fédéral H1
- classement fédéral H2
- classement Fédéral H 3

Différents classements fédéraux des terrains :

- classement T1 : terrain de plein air homologué pour la pratique de loisirs
- classement T2 : terrain de plein air homologué pour l'entraînement
- classement T3 : terrain de plein air homologué pour les compétitions extérieures.

Les rencontres officielles de 3X3 peuvent se dérouler dans des salles classés H1, H2, H3 et/ou sur des terrains classés T3

2. Les tests d'efforts sur panneaux de basket doivent être renouvelés tous les deux ans
3. Le Procès-verbal de sécurité et d'accessibilité doit être mis à jour suivant la date des visites périodiques définie par la Commission de Sécurité
4. Le Comité Départemental peut, pour ses épreuves sportives, utiliser le terrain ou la salle de tout Groupement sportif affilié sur son territoire.

Dans ce cas, ce dernier doit tout mettre en œuvre pour assurer la mise à disposition des installations.

Tout obstacle placé à moins de 2 mètres de la ligne de touche doit être protégé

Il est nécessaire d'informer le Comité Départemental de tous travaux d'aménagements réalisés suite à la visite de la Commission Départementales des équipements.

5. (§ 8 art. 9 des RG de la FFBB) Les commissions équipements territorialement compétentes pourront demander à la Commission Fédérale des Equipements, la suspension du classement fédéral des salles ou terrains dont les normes ne correspondent plus aux règlements en vigueur.
6. Dans le cadre des compétitions officielles de 3X3, les terrains (constructions neuves) devront répondre aux dimensions définies par le règlement de la commission fédérale des équipements.

Article 12 – Équipement de la salle -

1. Une connexion réseau Internet selon le protocole WIFI (sans fil) ou RJ45 (réseau local) devra être mise à disposition des officiels de la table de marque.
2. Un emplacement spécial situé dans l'axe de la ligne médiane et en dehors de la limite de dégagement doit être exclusivement réservé aux officiels de table de marque et arbitres désignés par le Comité. Cet emplacement doit être visible du public et d'un accès facile aux arbitres. Il sera équipé de tables, chaises et prise de courant à proximité.

3. L'équipement technique (chronomètre de jeu, chronographe, Chronomètre des tirs, signaux sonores, tableau de marque, plaquettes, flèche et fanions pour indiquer les fautes d'équipe) est celui prévu au règlement officiel.
4. L'entourage lumineux rouge du panneau (guirlande lumineuse LED STRIP) est obligatoire pour les niveaux PRO A, PRO B et NM1
5. Toutes dispositions devront être prises par l'organisateur pour que des incidents relatifs au mauvais fonctionnement des appareils soient évités et en tout état de cause pallier à leur défection.

Article 13 – Emplacement des- vestiaires –

Les vestiaires des joueurs et officiels devront obligatoirement être situés dans l'enceinte de l'équipement sportif.

Les vestiaires des joueurs (ses) devront comporter un nombre suffisant de douches collectives ou individuelles mises à la disposition de chaque équipe (4 douches minimum par équipe). Les vestiaires des équipes masculines et féminines ainsi que ceux des arbitres et le local destiné au contrôle antidopage doivent être libérés dans un intervalle de temps suffisant pour en garantir leur libre disposition.

Dans chaque vestiaire, une affiche en bonne place mettra en garde contre les vols.

Article 14 – Vestiaires arbitres -

Le ou les vestiaires réservés aux officiels doivent être pourvus d'un système de fermeture à clef de sécurité. Ils doivent, en outre, posséder les équipements suivants : douche (eau chaude, eau froide), un porte-manteau, une table, deux chaises, un miroir et une bouteille d'eau neuve par arbitre. (Les bouteilles d'eau sont remises aux arbitres à la table de marque).

Pour un classement H2 et plus les salles doivent disposer de deux vestiaires arbitres minimum.

Article 15 – Infirmierie

Dans chaque salle couverte, une infirmerie doit être prévue. Son emplacement devra être situé de telle façon que l'on puisse y accéder rapidement avec un accidenté sur un brancard et que l'on puisse l'évacuer directement vers l'extérieur.

Obligatoire :

Pour les classements H2 – H3, celle-ci doit comprendre au minimum, un brancard, une table de massage, un lavabo eau chaude/eau froide, une armoire à pharmacie équipée des produits de 1^{ère} urgence en parfait état d'utilisation.

Article 16 – L'éclairage

Pour recevoir le classement fédéral sans difficulté celui-ci doit comporter les niveaux d'éclairage au moins égaux ou supérieurs à ceux préconisés

Salle classée : H1 300 lux
 H2 500 lux
 H3 750 lux

Article 17 – Désignation des salles ou terrains -

1. Les Groupements sportifs disposant de plusieurs salles ou terrains dans des lieux différents doivent, **21 jours avant la rencontre prévue**, aviser le Comité Départemental et l'adversaire de l'adresse exacte du lieu où se disputera la rencontre ainsi que les moyens d'y accéder. Le même avis doit également être adressé aux arbitres s'ils ont déjà été désignés. En cas de non-observation de ces dispositions, le groupement sportif concerné expose son équipe à être déclarée battue par pénalité.
2. Si la rencontre doit se dérouler sur un stade ou en salle multisports en même temps qu'une autre manifestation sportive, il appartient à l'équipe recevante de prendre toutes les dispositions pour que la rencontre de Basket-ball se déroule à l'heure prévue. Un groupement sportif contrevenant aux dits règlements s'expose au forfait de son équipe concernée, avec toutes les conséquences sportives et financières que cela implique.

Article 18 – Suspension de salle -

La suspension d'une salle ou d'un terrain n'est applicable qu'à l'équipe pénalisée du Groupement sportif concerné.

Article 19 – Responsabilité -

Le Comité Départemental décline toute responsabilité dans les sinistres quelconques qui peuvent survenir au cours ou à l'occasion d'une rencontre officielle. Obligation est faite pour les Groupements sportifs de s'assurer en responsabilité civile et contre les accidents, conformément à la législation en vigueur pour les accidents corporels et matériels.

Les issues de secours doivent être prévues en conformité avec les services de sécurité et du département.

IV. EQUIPEMENTS

Article 20 – Ballon – Choix et Taille –

1. L'arbitre doit choisir le ballon de jeu parmi 2 ballons fournis par l'équipe locale. Si aucun de ces ballons ne convient comme ballon de jeu il peut choisir le ballon de meilleure qualité disponible.
2. Sur terrain neutre, les équipes devront fournir chacune au moins un ballon.

CATEGORIE	TAILLES DES BALLONS	
	Masculins	Féminins
BABY-BASKETTEURS – U7	T3	
MINI-POUSSINS – U9	T5 ou T3	
POUSSINS – U11	T5	
BENJAMINS – U13	T6	T6
MINIMES – U15	T7	T6
CADETS – U17	T7	T6
JUNIORS – U 20	T7	T6
SENIORS	T7	T6

Article 21 – Équipement des joueurs -

1. Chaque équipe doit déclarer une couleur officielle de maillots lors de son engagement. Les équipes jouent les rencontres dans la couleur officielle déclarée.
2. En cas de couleurs identiques, ou ne permettant pas une différenciation suffisante, l'équipe recevante devra changer de couleur de maillots.
3. Si la rencontre a lieu sur terrain neutre, l'équipe devant changer de couleur de maillots sera celle mentionnée en premier sur la convocation officielle considérée comme équipe recevante.

Toute infraction à cet article pourra faire l'objet de la demande d'ouverture d'un dossier disciplinaire.

Article 22 - Durée des rencontres -

Le temps de jeu selon la catégorie concernée est fixé comme suit :

Catégorie	Nombre d'équipes	Temps de Jeu
U9 (6 à 8 joueurs)	4 (matchs aller-retour)	2 x 6 minutes non décomptées
	5	2 x 7 minutes non décomptées
	6	2 x 5 minutes non décomptées
U11 (maxi 10 joueurs)	3	4 x 6 minutes non décomptées sauf LF
	4	2 x 7 minutes non décomptées sauf LF
U11 Challenge 2ème phase	2 (également sur plateau en cas de forfaits)	4 x 8 minutes décomptées

CATEGORIES	DUREE DES RENCONTRES	DUREE DES PROLONGATIONS
U13	4 x 8	3'
U15	4 x 10	5'
U17 – U18 - U 20 - SENIORS (M & F)	4 x 10	5'

Intervalle entre les mi-temps : 10 minutes en Jeunes ou en Séniors.

Intervalle entre les quarts de temps de chaque mi-temps : 2 minutes.

V. DATES ET HORAIRES

1^{ère} possibilité (**si plateaux mini-basket le matin**)

Samedi	Plateaux Mini-Basket	10 heures 30
	U13 F/M ELITE	13 heures 30
	U18F / U17M ELITE	16 heures
	PRM	20 heures
Dimanche	U15 F/M ELITE	10 heures 30
	PRF	15 heures 30

2^{ème} possibilité (**sans plateau mini-basket le matin**)

Samedi	Plateaux Mini-Basket	13 heures 30
	U13 F/M ELITE	16 heures
	U18F / U17M ELITE	18 heures
	PRM	20 heures
Dimanche	U15 F/M ELITE	10 heures 30
	PRF	15 heures 30

Ces jours et horaires devront être respectés dans la mesure du possible. Cependant, les horaires peuvent être modifiés par dérogation dans les délais impartis et **AVEC ACCORD DU CLUB ADVERSE**. (Voir article 25 – Date et horaire)

Toutes les autres catégories (DM2 - DF2 - DM3 – DF3 – DM4- U20M – de U13 à U18F/U17M non soumises à désignation et aux horaires officiels, les clubs recevant décideront des horaires en prenant en compte les distances qui les séparent des clubs au moins 21 jours avant la date de la rencontre.

Le week-end s'étend du vendredi 00 heure au dimanche 24 heures. Les rencontres pourront avoir lieu les vendredis soir pour toutes les catégories sous réserve de l'accord des 2 clubs concernés.

Rappel : Catégories soumises à désignation (Arbitres), dans l'ordre suivant si respect du jour et de l'heure officiels.

Divisions
PRM
PRF

Sous réserve d'arbitres disponibles et si respect du jour et de l'heure, seront couvertes les catégories dans l'ordre suivant

Divisions
U13M ELITE
U13F ELITE
U15M ELITE
U15F ELITE
U17M ELITE
U18F ELITE

Article 23 – La participation aux compétitions -

Nombre de participation par week-end sportif :

1. Pour garantir la santé des sportifs, un(e) joueur(se) des catégories de pratique U17 et plus ne peut participer à plus de deux rencontres par week-end sportif.
2. Un(e) joueur(se) des catégories d'âge U15 et moins ne peut participer à plus d'une rencontre par week-end sportif qu'il soit surclassé ou non (à l'exception des tournois, pour autant que le temps de jeu soit réduit, et des phases finales des compétitions nationales).
3. Cependant, à titre exceptionnel, un(e) joueur (se) des catégories d'âge U15 ou U14 pourra participer à deux rencontres par week-end sportif (uniquement pour des rencontres de la catégorie de championnat U15).
4. Un(e) joueur (se) des catégories d'âge U15 pourra effectuer deux matchs le même week-end, y compris dans une catégorie supérieure, sous réserve que le joueur bénéficie du suivi Médical Réglementaire des Pôles (après avis de la DTN et du médecin fédéral).
5. Pour les sportifs souhaitant pratiquer le 3X3 par dérogation aux dispositions ci-dessus, il convient d'appliquer les principes suivants :

Dans un week-end sportif, les joueurs(ses) des catégories U17 et plus pourront participer à
2 rencontres 5X5
OU 1 match 5X5 + «1 plateau – championnat 3X3 »
OU 2 « plateaux – championnat 3X3 »

Dans un week sportif les joueurs(ses) des catégories U15 et moins pourront participer à :
1 rencontre 5X5 + 1 plateau championnat 3X3

En toute hypothèse, il n'y a pas de restriction pour la participation des joueurs(ses) aux tournois 3X3

Rencontres simultanées :

Lors de rencontres simultanées, un(e) joueur(se) peut commencer dans un match et finir dans l'autre match, sans avoir la possibilité de revenir dans le premier match.

Article 24 – Organisme compétent -

1. La programmation des rencontres est faite sous l'autorité de la Commission départementale des compétitions qui a reçu délégation dans ce domaine par application de l'article 205 § 2 des règlements généraux de la FFBB.
2. L'horaire officiel de chaque rencontre est fixé, pour chaque journée de compétition, par la Commission des compétitions délégataire.

Article 25 – Modification –

1. La Commission des compétitions délégataire a qualité pour modifier l'horaire ou la date d'une rencontre sur demande conjointe et écrite des groupements sportifs concernés, sous réserve que cette demande parvienne à l'organisateur (Comité) **au moins 21 jours avant la date initiale** de la rencontre pour la rencontre considérée.

2. La Commission des compétitions délégataire peut refuser cette demande, sous réserve de notifier ce refus par décision motivée au moins **15 jours avant la date de la rencontre** prévue normalement au calendrier du championnat.
3. En toute hypothèse, la Commission des compétitions délégataire est compétente pour fixer de sa propre autorité l'heure et la date des rencontres différemment de l'horaire et/ou de la date officielle afin de tenir compte de circonstances sportives ou matérielles particulières.
4. Toute demande de dérogation doit être effectuée sur FBI.et motivée

VI- DEROULEMENT D'UNE RENCONTRE

Article 26 – Les bancs d'équipe

Pour toutes les rencontres, le banc de l'équipe A et son panier sont situés à gauche des officiels de la table de marque. Les deux équipes peuvent changer si elles sont d'accord. Sur terrain neutre, l'équipe A sera celle désignée en 1^{er} par le Comité, et sera ainsi l'équipe recevante. Toute personne assise sur le banc d'équipe engage celle-ci, qui pourra être pénalisée de son fait.

Seules 7 personnes sont autorisées à se trouver sur le banc, dont l'entraîneur et l'entraîneur adjoint (en plus des remplaçants). Toutefois un(e) licencié(e), sous le coup d'une suspension ferme n'y est pas autorisé.

Article 27 – Le marqueur -

L'équipe recevante A (la première nommée) aura en charge le chronomètre, l'équipe visiteuse B aura en charge l'E-marque ou la feuille de marque papier.

Dès son arrivée et au moins 30 minutes avant la rencontre, le marqueur procède à l'enregistrement des joueurs, arbitres, OTM et délégué de club sur l'E-marque ou la feuille de marque papier numéros de licences, noms en majuscules, et numéro de maillots dans l'ordre croissant selon les dispositions définies par la Commission Départementale des officiels. En cas de feuille de marque papier le marqueur doit à la fin de la rencontre rayer les noms des joueurs non entrés en jeu et faciliter ultérieurement le contrôle des feuilles de marque.

Article 28 – Joueur non entré en jeu -

Un joueur inscrit sur l'E-marque ou la feuille de marque papier qui n'est pas entré en jeu est considéré comme n'ayant pas participé à la rencontre. En cas de feuille papier, son nom doit être rayé par l'arbitre avant signature de la feuille de marque après la rencontre pour le cas où cela n'aurait pas été fait par le marqueur même si une faute technique ou disqualifiante, commise durant un intervalle, figure à son compte.

Article 29 – Joueurs en retard -

Les joueurs arrivant en retard mais dont les noms sont inscrits sur l'E-marque ou la feuille de marque papier avant le début de la rencontre peuvent participer à celle-ci à condition qu'ils présentent leurs licences ou prouvent leur identité lors de leur arrivée, toutefois le capitaine en jeu de l'équipe adverse pourra émettre des réserves sur leur qualification. Un joueur non-inscrit sur l'E-marque ou la feuille de marque papier avant le début de la rencontre ne pourra en aucun cas y participer.

VII- NON DEROULEMENT D'UNE RENCONTRE

Article 30 – Retard d'une équipe -

Lorsqu'une équipe pour des raisons indépendantes de sa volonté par suite d'un cas de force majeure arrive avec un retard inférieur à 30 minutes, l'arbitre doit faire jouer la rencontre.

Toutefois, dans le cas où une équipe se présenterait après ce délai et que les officiels et l'équipe adverse seraient toujours présents, la rencontre doit avoir lieu.

Dans tous les cas, l'arbitre consignera les faits sur l'E-marque ou la feuille de marque papier

La Commission des compétitions décidera au vu des pièces fournies au dossier, s'il y a lieu :

- d'homologuer le résultat ;
- de déclarer l'équipe fautive forfait.

Seuls sont retenus comme valables les retards subis par les équipes utilisant, les transports défaillants pour quelque cause que ce soit.

Article 31 – Absence d'équipe ou insuffisance de joueurs -

Une équipe ne se présentant pas sur le terrain ou avec moins de 5 joueurs ne peut prendre part à la rencontre. Après expiration d'un délai de 30 minutes, ou si l'une des équipes n'est pas prête à jouer dans la minute qui suit la mise en demeure prononcée par l'arbitre, le ballon est mis en jeu par un entre deux au cercle central et l'arbitre siffle immédiatement la fin de la rencontre. L'arbitre consigne les faits sur la feuille de marque.

La Commission des compétitions décidera, au vu des pièces fournies au dossier, s'il y a lieu de :

- déclarer l'équipe fautive forfait ;
- donner la rencontre à jouer.

Article 32 – Équipe déclarant forfait -

1. Tout club déclarant forfait général après la constitution des poules sera passible d'une pénalité financière définie dans les dispositions financières du Comité.
2. Le club qui déclare forfait pour une rencontre officielle doit, dans les meilleurs délais, par les moyens les plus rapides, aviser la Commission des compétitions, les officiels désignés et son adversaire, le président de la CDO.
3. Une confirmation écrite devra être adressée par mail à la Commission des compétitions et le club aura une pénalité financière définie dans les dispositions financières du Comité.

Article 33 – Effets du forfait -

- Lorsqu'une équipe déclare forfait à la rencontre « aller » devant se dérouler sur terrain adverse, cette équipe jouera obligatoirement la rencontre « retour » chez son adversaire.
- Lorsqu'une équipe d'un groupement sportif déclare forfait à la rencontre « aller » ou « retour » devant se dérouler dans sa salle ou sur son terrain, dans l'hypothèse où son adversaire n'aurait pas été prévenu et aurait effectivement accompli le déplacement, le groupement sportif concerné par le forfait de son équipe doit régler les frais de déplacement à son adversaire ainsi qu'aux officiels désignés. Les frais de déplacement seront calculés sur la base de *trois* voitures au tarif adopté par le Comité Directeur du Comité (0.36 euros). Il en est de même lorsqu'une équipe déclare forfait lors d'un match retour (à l'extérieur).
- En remplacement d'une rencontre de Championnat ou de Coupe, qui n'aurait pu avoir lieu consécutivement au forfait de l'une ou l'autre équipe, il ne peut être organisé une rencontre amicale entre celles-ci. En cas d'infraction les deux équipes sont passibles de sanction.
- Une équipe déclarant forfait ne peut organiser ou disputer le même jour une autre rencontre. En outre, les joueurs « brûlés » ou personnalisés de cette équipe ne peuvent prendre part à aucune rencontre.

Article 34 – Rencontre perdue par défaut –

1. Si au cours d'une rencontre, le nombre de joueurs d'une équipe devient inférieur à deux, le jeu s'arrête et cette équipe perd la rencontre par défaut.
2. Si l'équipe qui gagne par défaut menait à la marque, le résultat à ce moment est acquis. Si cette équipe est menée à la marque, le résultat sera de 2 à 0 en sa faveur.

Article 35 – Abandon du terrain –

1. Toute équipe qui abandonne le terrain de jeu est déclarée battue par forfait sur le terrain et perd tout droit au remboursement de ses frais.
2. Le résultat d'une rencontre gagnée par forfait sera de 20 à 0.

Article 36 – Forfait général

Une équipe ayant perdu :

- trois rencontres par forfait
- trois rencontres par pénalité,
- une rencontre par forfait et deux rencontres par pénalité,
- Deux rencontres par forfait et une rencontre par pénalité

sera déclarée forfait général (sous réserve qu'elles aient fait l'objet de trois notifications distinctes)

VIII. CONDITIONS DE PARTICIPATION AUX EPREUVES SPORTIVES

Article 37 – Principe -

Pour participer aux différentes épreuves sportives, toute personne physique, joueur, entraîneur, arbitre, OTM, responsable de l'organisation, doit être titulaire d'une licence FFBB validée pour la saison en cours.

Le licencié est domicilié à l'adresse portée sur la demande de licence. Tout changement d'adresse du licencié doit être communiqué par ce dernier au Comité Départemental auquel son association sportive est rattachée.

A des fins d'échanges par voie électronique, avec la Fédération et ses organismes déconcentrés, le licencié doit obligatoirement renseigner son/une adresse email valide sur sa demande de licence. Tout changement d'adresse email doit être communiqué par le licencié au Comité Départemental auquel son club est rattaché ou être directement modifié sur le logiciel FBI par son club

Article 38 –LES LICENCES

Les couleurs de licences sont délivrées comme suit :

Blanc	Joueur mineur
Vert (JFL)*	Joueur ayant : - 4 ans de licence FFBB entre 12 et 21 ans OU - exclusivement licencié en France et n'ayant pas évolué au sein d'une institution scolaire, universitaire ou académique hors de France
Jaune (JNFL)**	Joueur ressortissant d'un pays avec un accord particulier avec l'UE et ne répondant pas aux critères de formation locale
Orange (JNFL extracommunautaire) *	Joueur ressortissant d'un pays sans accord particulier avec l'UE et ne répondant pas aux critères de formation locale

* : Joueur Formé Localement

** : Joueur Non Formé Localement

Article 38 bis – Types de licences

La FFBB et ses organismes fédéraux délivrent les types de licences suivants :

- ✓ Licences Compétition :
 - C
 - C1
 - C2

- ✓ Mises à disposition :
 - T
 - AS HN (Haut Niveau)
 - AS

- ✓ Autres licences :
 - E
 - L
 - AGTSP (cf. Règlement des Agents Sportifs)
 - Basket Santé (cf. Règlements Sportifs Basket Santé)

Vérification des licences

Par sa signature, l'entraîneur confirme l'exactitude, la véracité et la sincérité des éléments déclaratifs fournis. Les joueurs doivent nécessairement être licenciés au sein du club pour lequel ils évoluent.

1. Au moment de la rencontre, par les officiels :

En cas d'absence de la licence, le joueur et/ou l'entraîneur doit présenter une pièce d'identité pour pouvoir participer à la rencontre.

Pièces d'identité admises :

- Carte d'identité nationale
- Passeport
- Carte de résident ou de séjour
- Permis de conduire
- Carte de scolarité avec photo
- Carte professionnelle

Les licences et justificatif d'identité pourront être présentés sur support numérique, sous réserve que la photographie et les informations soient correctement lisibles et identifiables pour les arbitres.

⇒ **En cas de non présentation de licence :** Duplicata + Pièce d'identité
Pas de pénalité financière appliquée au club

	Duplicata + Pièce d'identité
Inscription sur la feuille	Numéro de licence
Inscription sur l'e-marque	Numéro de licence

⇒ **En cas de licence manquante :** Pièce d'identité
Une pénalité financière sera appliquée au club (cf. dispositions financières)

	Pièce d'identité
Inscription sur la feuille	Signature du licencié dans la case licence
Inscription sur l'e-marque	Mention « licence non présentée » dans la case licence

Le ou la joueuse ne présentant pas sa licence et ne pouvant justifier de son identité avant la rencontre, suivant les dispositions précédentes, pourra être inscrit sur la feuille de marque. Toutefois, il ou elle devra présenter sa licence ou une pièce officielle (comme prévu au paragraphe 1 du présent article) avant son entrée en jeu. Ce fait sera consigné sur la feuille de marque dans les réserves et contresigné par les capitaines des équipes en présence ainsi que par les arbitres.

Pénalités financières pour licence manquante (voir chapitre dispositions financières).

2. Après la rencontre, par la Commission Départementale des compétitions :

L'arbitre ne peut interdire la participation d'un joueur à une rencontre pour non présentation du certificat de surclassement, mais seulement consigner cet état de fait sur la feuille de marque.
La Commission des compétitions vérifiera que le surclassement a bien été délivré.

Ce joueur participe alors sous l'entière responsabilité du Président de son Groupement Sportif.

La Commission des compétitions se réserve le droit de procéder à toutes vérifications ultérieures et toute équipe dont le joueur (ses) ne sera pas qualifié (e) à la date de la rencontre ou qualifié pour cette rencontre, ou qui aura irrégulièrement participé à celle-ci, verra celle-ci perdue par pénalité.

Et pourra faire l'objet de la demande d'ouverture d'un dossier disciplinaire auprès de la Commission Régionale de Discipline.

Article 39 - Surclassement par catégories

SURCLASSEMENTS PAR CATEGORIE
SAISON 2018 / 2019

Age au 01/01/2019

SENIORS	1998 ET AVANT		COMPETITION TERRITORIALE OU INTER-TERRITORIALE	COMPETITION REGIONALE ou INTER-REGION	COMPETITION NATIONALE
U20	1999	OUI	AUTOMATIQUE	AUTOMATIQUE	AUTOMATIQUE
U19	2000	OUI	AUTOMATIQUE	AUTOMATIQUE	AUTOMATIQUE
U18	2001	OUI	Médecin de famille	Médecin de famille	Médecin de famille
U17	2002	OUI	<u>Vers U20</u> : Médecin de famille <u>Vers Senior</u> : Médecin de famille	<u>Vers U20</u> : Médecin de famille <u>Vers Senior</u> : Médecin agréé	<u>Vers U20</u> : Médecin de famille <u>Vers Senior</u> : Médecin agréé
U16 Masculin	2003	OUI	<u>Vers U20</u> : Médecin de famille <u>Vers Senior</u> : Impossible	<u>Vers U20</u> : Médecin de famille <u>Vers Senior</u> : Impossible	<u>Vers U20</u> : Médecin de famille <u>Vers Senior</u> : Médecin fédéral + avis DTN
U16 Féminin	2003	OUI	<u>Vers U20</u> : Médecin de famille <u>Vers Senior</u> : Médecin agréé	<u>Vers U20</u> : Médecin de famille <u>Vers Senior</u> : Médecin agréé	<u>Vers U20</u> : Médecin de famille <u>Vers Senior</u> : Médecin Régional
U15 Masculin	2004	OUI	Médecin de famille	Médecin agréé	Médecin fédéral + avis DTN
U15 Féminin	2004	OUI	<u>Vers U18 à U20</u> : Médecin de famille	<u>Vers U18 à U20</u> : Médecin agréé	<u>Vers U18 à U20</u> : Médecin agréé <u>Vers Senior</u> : Médecin fédéral + avis DTN
U14 Masculin	2005	OUI	<u>Vers U17</u> : Médecin agréé	<u>Vers U17</u> : Médecin agréé	<u>Vers U17</u> : Médecin fédéral + avis DTN
U14 Féminin	2005	OUI	<u>Vers U18</u> : Médecin de famille	<u>Vers U18</u> : Médecin agréé	<u>Vers U18</u> : Médecin fédéral + avis DTN
U13	2006	OUI	<u>Vers U15</u> : Médecin de famille	<u>Vers U15</u> : Médecin agréé	<u>Vers U15</u> : Médecin fédéral + avis DTN
U12	2007	OUI	<u>Vers U15</u> : Médecin de famille	<u>Vers U15</u> : Médecin agréé	Impossible
U11	2008	OUI	<u>Vers U13</u> : Médecin de famille	<u>Vers U13</u> : Médecin agréé	Impossible
U10	2009	NON	Impossible	Impossible	Impossible
U9	2010	OUI	<u>Vers U11</u> : Médecin de famille	Impossible	Impossible
U8	2011	NON	Impossible	Impossible	Impossible
U7	2012	OUI	<u>Vers U09</u> : Possible par médecin de famille	Impossible	Impossible

Article 40 – Règles de participation

1. Championnats Départementaux seniors

Nombre de joueurs autorisés		10 maximum
Type de licences autorisées (nb maximum)	Licence C	Sans limite
	Licence C1, C2 ou T	3 maximum
	Licence AS	5 maximum
	Licence Etrangers(res)	Sans limite
Couleur de licences autorisées	Blanc	Sans limite
	Vert	Sans limite
	Jaune	Sans limite
	Orange	Sans limite

Nota : Les licences C1, C2 et T ne sont pas cumulatives, mais alternatives. Le total de l'ensemble de ces licences sur la feuille de marque ne devra en tout état de cause dépasser le nombre de 3.

2. Nouvelle Association ou création de la première équipe féminine ou masculine du groupement sportif

Nombre de joueurs autorisés		10 maximum
Type de licences autorisées (nb maximum)	Licence C	Sans limite
	Licence C1, C2 ou T	4 maximum
	Licence AS	5 maximum
	Licence Etrangers (res)	Sans limite
Couleur de licences autorisées	Blanc	Sans limite
	Vert	Sans limite
	Jaune	Sans limite
	Orange	Sans limite

3. Championnat Départemental U20

Nombre de joueurs autorisés		10 maximum
Type de licences autorisées (nb maximum)	Licence C	Sans limite
	Licence C1, C2 ou T	5 maximum
	Licence AS	4 maximum
	Licence Etrangers (res)	Sans limite
Couleur de licences autorisées	Blanc	Sans limite
	Vert	Sans limite
	Jaune	Sans limite
	Orange	Sans limite

4. Compétitions Départementales des jeunes

Nombre de joueurs autorisés		10 maximum
Type de licences autorisées (nb maximum)	Licence C ou AS	Sans limite
	Licence C1, C2 ou T	5 maximum
Couleur de licences autorisées	Blanc	Sans limite
	Vert	Sans limite

NOTA : Les licences C1, C2 ou T ne sont pas cumulatives, mais alternatives. Le total de l'ensemble de ces licences sur la feuille de marque ne devra, en tout état de cause dépasser le nombre de 5.

Article 41 – Participation avec deux clubs différents -

Un joueur ne peut représenter au cours de la même saison qu'une seule association ou société sportive dans les diverses compétitions départementales même s'il est titulaire d'une licence C1 délivrée dans la période à caractère exceptionnel.

Article 42 – Équipes réserves –

Lorsque dans une même catégorie d'âge un groupement sportif présente 2 ou plusieurs équipes l'équipe opérant au plus haut niveau est appelée équipe 1^{ère}, les autres équipes, réserves.

Article 43– Participation des équipes d’Unions d’Associations -

En application de l'article 317 des Règlements Généraux de la FFBB, une équipe d'union ne peut opérer en championnat départemental.

La participation des licenciés aux équipes d'union est régie conformément à l'article 317 des Règlements Généraux de la FFBB.

Article 44 – Participation d’équipes d’entente et de coopération Territoriale de clubs. -

1. L'entente

Les équipes d'entente sont réservées exclusivement au Championnat Départemental dans les catégories : seniors, U20, U18, U17, U15, U13, masculins et féminins.

Une entente qui accède au niveau régional ne peut plus évoluer sous cette forme de structure sportive.

Définition (Art 327 des Règlements généraux de la FFBB)

L'entente est une équipe constituée de licenciés de plusieurs clubs proches géographiquement et qui mettent en commun leurs effectifs pour participer à une compétition dans une catégorie et au niveau départemental.

Le nombre d'ententes est limité à trois par club toutes catégories et sexes confondus.

Les licenciés évoluant au sein d'une entente continuent d'appartenir à leur club d'origine et constituent l'entente sans restriction ni quota.

Une équipe d'entente ne peut changer de type (entente vers inter-équipe ou entente vers équipe en nom propre) au cours de la saison sportive.

Modalités sportives (Art.330 des Règlements Généraux de la FFBB)

1. L'entente est gérée par un seul Club lequel est nommément désigné lors de l'engagement de l'équipe. Sauf disposition contraire mentionnée dans la convention, ce club donne ses couleurs à l'entente.
2. L'entente ne peut être composée que de licencié(e)s des clubs collaborant soit au sein de l'entente soit au sein de la Coopération Territoriale de clubs.
3. Une liste de 7 joueurs(es) brûlés composant l'entente doit être déposée auprès du Comité Départemental avant le début du Championnat. Le Comité Départemental valide cette liste de joueurs(es), qui doivent être obligatoirement licenciés(es).

Dispositions particulières

Les joueurs (ses) sont autorisés(es) à jouer dans une équipe de catégorie supérieure ou inférieure s'il y a surclassement avec leur association d'origine. Un licencié ne peut prendre part à des compétitions qu'avec une seule équipe d'entente.

2 - La coopération territoriale de Clubs (Voir annexe Extrait des Règlements Généraux de la FFBB.

Il est impossible pour un club membre d'une union de faire partie d'une CTC et réciproquement. Les clubs membres d'une CTC peuvent constituer des ententes entre eux sans être tenus par la limite de trois équipes.

Tout joueur(se) licencié(e) d'un des clubs signataires de la CTC pourra bénéficier d'une licence nommée AS, lui permettant d'évoluer avec :

- Les équipes de son club principal (club où il est titulaire de la licence JC, JC1 ou JC2)
- UNE SEULE inter-équipe d'un seul des clubs d'accueil, membre de la CTC (club pour lequel il bénéficie d'une licence AS)

Pour l'ensemble des championnats seniors, une inter-équipe ou entente devra inscrire sur chaque feuille de marque des rencontres auxquelles elle participe :

- a. Un minimum de 5 joueurs titulaires d'une licence C, C1, C2 ou T délivrées auprès du club qui engage l'inter-équipe ou l'entente. Ces joueurs devront être présents lors de la rencontre.
- b. Un maximum de 5 joueurs titulaires d'une licence AS délivrée pour évoluer dans cette inter-équipe ou entente.

Dans les championnats jeunes, une inter-équipe ou une entente devra inscrire sur chaque feuille de marque des rencontres auxquelles elle participe :

- a. Un minimum de 3 joueurs titulaires d'une licence C, C1, C2 ou T délivrées auprès du club qui engage l'inter-équipe ou l'entente. Ces joueurs devront être présents lors de la rencontre.
- b. Un maximum de 7 joueurs titulaires d'une licence AS délivrée pour évoluer dans cette inter-équipe ou entente.

Le non-respect des règles de participation dans une inter-équipe ou une entente entraîne la perte par pénalité de la rencontre.

Article 45 - Solidarité financière –

L'entente et la CTC sont soumises aux dispositions réglementaires prévues pour le championnat auquel elles participent. En cas de forfait général ou de fin anticipée de l'entente ou de la CTC, les associations sportives les composant sont solidairement responsables des sommes dues au titre de leur équipe.

Aucune cession de droits sportifs et/ou administratifs n'est possible entre les clubs liés par une convention CTC en dehors de l'article 305 des RG de la FFBB

Article 46 – Liste des joueurs « brûlés » licenciés

Les associations sportives ayant plusieurs équipes en Championnat doivent OBLIGATOIREMENT faire parvenir à la Commission Sportive au moins une semaine AVANT le début du championnat la liste des 5 **MEILLEURS** joueurs qui participeront régulièrement aux rencontres de l'équipe 1, et qui ne pourront, en aucun cas, jouer dans une division inférieure. De même que pour les équipes 2 ou 3.

Un règlement sportif particulier prévoit la possibilité de faire participer plusieurs équipes d'un même club aux rencontres d'une même catégorie seniors (uniquement en DF3 et DM4), pour chaque équipe 7 joueurs doivent être nominativement désignés. (Ex : 2 équipes dans une même division).

Une semaine avant la 1ère journée de championnat la composition des équipes ainsi personnalisées doit être transmise à la Commission des compétitions sous peine de sanction financière.

Les joueurs(ses) non « brûlés(es) » en équipe 1 peuvent participer seulement aux rencontres disputées par l'équipe immédiatement inférieure.

Dans les catégories seniors les inter équipes (CTC en région) doivent nous fournir un 5 majeurs. Les joueurs(euses) brûlés(ées) d'une inter équipe doivent obligatoirement être titulaires d'une licence C, C1, C2.

En Championnat régional jeunes, les joueurs(euses) brûlés d'une inter équipe doivent être titulaires d'une licence C, C1, C2 ou T délivrée auprès d'un club membre de la CTC dont 3 dans celui qui a engagé l'inter équipe.

Particularité du CD26/07 : Les ententes (y compris CTC Département) doivent nous fournir un 7 majeur avant la première journée de championnat.

Les joueurs brûlés d'une entente (y compris CTC Départemental) doivent obligatoirement être titulaire d'une licence C, C1, C2 ou T délivrée auprès d'un club membre dont 3 joueurs dans celui qui a engagé l'entente.

Article 47 – Vérification des listes des joueurs « brûlés » licenciés -

1. La Commission des compétitions est chargée de vérifier la régularité et la sincérité des listes déposées par les associations sportives. **Un joueur brûlé doit être obligatoirement licencié.** Lorsqu'elle l'estime opportun, elle modifie les listes déposées et informe les groupements sportifs concernés par mail et sur le BH.
2. Pour lui permettre de procéder à cette vérification, la Commission des compétitions peut faire appel à des personnalités qualifiées pouvant émettre une opinion autorisée sur la valeur des joueurs.
3. Le groupement sportif peut demander la modification de la liste des brûlés jusqu'à la fin des rencontres aller pour les raisons suivantes :
 - raisons médicales impliquant un arrêt d'activité sportive supérieure à 1 mois
 - non-participation d'un joueur aux rencontres de l'équipe concernée, dûment constatée sur les feuilles de marque.La Commission des compétitions apprécie le bien-fondé de la demande et notifie sa décision par Bulletin Hebdomadaire.
4. Les groupements sportifs ayant des équipes en championnat de France ou Ligue doivent adresser au Comité Départemental en cas de non fonctionnement de l'E-marque le double ou une photocopie lisible, des feuilles de marque papier des équipes concernées : SENIORS et JEUNES.

Article 48 – Modifications 5 majeur -

Modifications en championnat SENIORS, U20

La Commission procédera, s'il y a lieu, à une ou plusieurs modifications :

- après la 4^{ème} journée effective des matchs « aller »
- ainsi qu'à la fin des matchs « aller »
- ensuite après la 4e journée effective des matchs retour.

Modification Championnat JEUNES

Pour la 1^{ère} phase les modifications se feront à la moitié des matchs aller.

Pour la 2^{ème} Phase Si le groupement sportif possède une équipe en Championnat Départemental Division 1 (ELITE), l'autre en Division 2 (1^{ère} série), celui-ci doit déclarer un 5 majeur pour l'équipe I. Les modifications se feront après la 4^{ème} journée des matchs aller et après la 4^{ème} journée des matchs retour.

Si le groupement sportif possède 2 équipes évoluant au même niveau, celui-ci doit déclarer deux 5 majeurs (un 5 majeurs pour chaque équipe).

Ces modifications se feront, si le choix est donné au club par la commission des compétitions (choix entre 2 ou 3 joueurs), par une confirmation du club par mail

Lors des parties finales :

Quart, demi et finale, les joueurs des équipes personnalisées ne peuvent changer d'équipe si l'une ou l'autre des équipes n'est pas qualifiée.

Article 49 – Sanctions « brûlage » de joueurs –

1. Les groupements sportifs qui n'adressent pas au Comité, dans les délais prévus la liste des joueurs **brûlés** licenciés sont passibles de sanctions (à titre d'exemple : amende, rencontres perdues) et voient leur équipe réserve participant au championnat perdre par pénalité toutes les rencontres disputées par l'équipe jusqu'à ce que la liste des joueurs **brûlés** soit déposée.
2. De même, en cas de non transmission avant le début des championnats, de la liste des équipes personnalisées, toute rencontre disputée par l'équipe concernée sera déclarée perdue par pénalité jusqu'à complète régularisation de leurs obligations administratives.

Article 50 – Rencontres remises ou à jouer –

1. Rencontres remises

Une rencontre remise est une rencontre qui n'a pas débuté.

Peuvent participer à une rencontre remise tous les joueurs qualifiés à la date à laquelle se déroule effectivement la rencontre.

Un club ayant un joueur retenu pour une sélection de notre discipline pourra demander la remise d'une rencontre de championnat ou de coupe de la catégorie à laquelle appartient ce joueur

Un club ayant un joueur blessé lors d'une sélection de notre discipline pourra demander, après avis du médecin régional ou départemental, la remise d'une rencontre de championnat ou de coupe de la catégorie 'âge à laquelle il appartient.

Une blessure survenue au cours d'un transport ne permet pas la remise d'une rencontre.

2. Rencontres à jouer

Une rencontre à jouer est une rencontre qui a débuté et qui n'est jamais allée à son terme.

Peuvent participer à une rencontre à jouer tous les joueurs qualifiés à la date à laquelle se déroule effectivement la rencontre.

Article 51 – Rencontre à rejouer –

Une rencontre à rejouer est une rencontre qui est allée à son terme et qui doit être rejouée intégralement.

Seuls sont autorisés à participer à une rencontre à rejouer, les joueurs qualifiés et non-suspendus à la date initiale de cette rencontre, ainsi que lors de la rencontre à rejouer.

Article 52 – Les officiels arbitres -

1. Désignation des officiels

Les officiels sont désignés par le répartiteur du Comité 26/07.

Les officiels de la table de marque sont désignés par la CDO (désignations en région)

Les noms et adresses complètes des arbitres, des officiels de la table de marque et du délégué de club ainsi que leur numéro de licence et leur association sportive d'appartenance doivent figurer sur le verso de la feuille de marque et ce sous la responsabilité de l'arbitre.

2. Retard

Lorsqu'un arbitre, régulièrement désigné, arrive en retard, il doit prendre au premier arrêt de jeu ses fonctions sans attendre la fin de la période de jeu.

3. Absence

- **En cas d'absence d'un arbitre**, l'officiel présent arbitre seul, sauf dans le cas d'un arbitre ayant moins de deux ans d'activité lequel peut exercer son droit de retrait

- **En cas d'absence des arbitres désignés ou de non-désignation**, le club organisateur doit rechercher si :

Des arbitres officiels licenciés, n'appartenant pas aux clubs sont présents. Dans l'affirmative, c'est celui de niveau le plus élevé qui est choisi comme arbitre. A rang égal, on procède au tirage au sort.

Aucun arbitre n'accepte (ce qui n'est pas son devoir) c'est l'arbitre de niveau le plus élevé appartenant à l'une des équipes qui devient l'arbitre, sauf dans le cas d'un arbitre départemental ayant moins de deux ans d'activité lequel peut exercer son droit de retrait.

Une personne licenciée approuvée par les deux capitaines.

A défaut chaque groupement sportif présente une personne licenciée et un tirage au sort désigne celle qui doit arbitrer. A moins que les deux capitaines s'entendent pour désigner amiablement le directeur de jeu. **Dans ce cas, la rencontre doit être dirigée par un seul arbitre.**

Les arbitres (ou l'arbitre) ainsi désignés ne peuvent pas faire l'objet de réserves. Ils possèdent toutes les prérogatives d'un arbitre désigné par la CDO. En particulier, le groupement sportif local est tenu de mettre à leur disposition tout ce qui est habituellement prévu en la circonstance : vestiaires, feuille de marque ou E - marque, chronomètre, sifflet (il ne peut être perçu d'indemnité **de match**).

Si chaque équipe ne comporte que cinq joueurs et s'il n'y a personne pour arbitrer, marquer ou chronométrer, la rencontre ne peut avoir lieu. Cet incident devra faire l'objet d'un rapport de la part des deux Groupements Sportifs. La Commission Délégitaire statuera sur ce dossier.

Sauf en cas de blessure de l'arbitre désigné, aucun changement d'arbitre ne peut être effectué en cours de jeu, ce qui entraînerait automatiquement de faire rejouer la rencontre.

Article 53 – Les officiels de Table de Marque

- En cas d'absence des OTM :

1. Un officiel ne peut être récusé s'il présente une convocation officielle. En cas d'absence des OTM officiels, l'arbitre prendra toutes dispositions nécessaires pour assurer le bon déroulement de la rencontre.
2. Si aucun officiel OTM n'a été désigné, il sera fait application de l'article 27 précité.
3. Les groupements sportifs concernés doivent les fournir dans tous les cas. Le partage des tâches se fait sous l'autorité de l'arbitre.
4. Si l'équipe visiteuse ne peut présenter d'officiel de table, le groupement sportif organisateur doit y pourvoir en totalité.
5. Si le groupement sportif organisateur ne peut pas fournir une table de marque (et en l'absence de toute solution), le groupement sportif recevant organisateur perdra la rencontre par forfait.

Article 54 – Le délégué de club

Le club recevant doit mettre à la disposition des officiels un dirigeant assurant la fonction de délégué de club.

Ses fonctions sont :

- être présent au moins 1 heure avant la rencontre officielle pour accueillir les officiels
- contrôler les normes de sécurité ;
- s'assurer de la mise en place, avant la rencontre, d'un service d'ordre suffisant ;
- intervenir pour assurer la sécurité des officiels avant, pendant et après la rencontre en restant à leur proximité jusqu'à leur départ ;
- prendre à la demande des officiels, toute décision durant la rencontre pour que celle-ci se déroule dans les meilleures conditions de régularité possibles jusqu'à la fin normale ;
- prendre toutes dispositions nécessaires pour les formalités de fin de rencontre dans le local approprié ou dans le vestiaire des officiels.

Ce délégué sera obligatoirement licencié au club recevant, ne pourra exercer aucune autre fonction et devra nécessairement avoir 16 ans révolus (art 3 – 3.6 des Règlements sportifs Généraux)

Article 55 – Remboursement des indemnités -

Voir caisse des Officiels

X – PROCEDURES DISCIPLINAIRES

RESERVE (cf. Règlements FFBB)

1 – Fautes techniques et disqualifiantes

1. Un(e) licencié(e) sanctionné(e) d'une faute disqualifiante au cours d'une rencontre est immédiatement exclu(e) du jeu conformément à l'article 37 du règlement officiel de Basket Ball.

2. Si à l'issue de la rencontre :

- l'arbitre ne mentionne rien sur la feuille de marque, la sanction prend fin avec la rencontre.

- l'arbitre **coche** (entoure au dos de la feuille de marque) la mention suivante : « FD avec rapport » en précisant succinctement le motif de ce rapport, le licencié sanctionné de la faute disqualifiante avec rapport est immédiatement suspendu, sans autre avis jusqu'au prononcé de la décision de l'organisme disciplinaire compétent.

Cette annotation doit être contresignée par les capitaines en titre des 2 équipes.

Si l'un des capitaines refuse de signer, l'arbitre devra consigner ce refus sur la feuille de marque.

L'arbitre devra adresser son rapport à l'organisme compétent dans les jours ouvrables suivant immédiatement la rencontre et si possible dans les 24 heures suivant la fin de la rencontre. Il devra préciser les noms, prénom, n° de licence et titre de l'Association sportive du joueur concerné et adresser lui-même la feuille de marque et son rapport à l'organisme disciplinaire compétent.

2 – Cumul des fautes techniques et disqualifiantes sans rapport

Les structures départementales compétentes doivent saisir les fautes techniques et disqualifiantes sans rapport infligées au (ou à la) licencié(e) sur le logiciel FBI à l'exception des fautes B dans le délai maximum de 15 jours après la rencontre concernée.

La Commission de discipline compétente sera saisie par l'alerte générée par le logiciel FBI suite à l'enregistrement des fautes techniques et disqualifiantes sans rapport.

a) Sanctions des licenciés suite au cumul de fautes techniques et/ou disqualifiantes sans rapport

Dans l'hypothèse du cumul de trois (3) et quatre (4) fautes techniques et/ou disqualifiantes sans rapport, le licencié, son club ou la personne qui le représente pourra faire valoir sa défense en adressant à l'organe disciplinaire compétent ses observations écrites et détaillées des circonstances ayant provoqué les fautes techniques et/ou disqualifiantes sans rapport à son encontre et pourra demander à comparaître devant l'organe de discipline en application des articles 13-7 et 16-2 du règlement disciplinaire général saison 2018-2019

Ces observations et/ou cette demande de convocation devront être adressées à la commission compétente dans les 15 jours ouvrables maximum suivant la dernière rencontre en cause.

En l'absence de transmission d'observations et/ou demande de convocation, en application de l'article 16 du présent règlement, le licencié se verra infliger les sanctions suivantes :

Cumul de trois (3) fautes techniques et/ou disqualifiantes sans rapport	Un (1) weekend sportif ferme d'interdiction de participer aux compétitions et/ou manifestations sportives
Cumul de quatre (4) fautes techniques et/ou disqualifiantes sans rapport	Deux (2) weekends sportifs fermes d'interdiction de participer aux compétitions et/ou manifestations sportives

La suspension sera notifiée en application des modalités de l'article 9 du règlement disciplinaire général saison 2017-2018 et applicable conformément aux modalités d'exécution prévues à l'article 23 du règlement disciplinaire général saison 2018-2019

Le ou les weekends sportifs d'interdiction de participer aux compétitions et/ou manifestations sportives seront fixés par l'organisme disciplinaire compétent et comprendront nécessairement une rencontre de la compétition du plus haut niveau au titre de laquelle le licencié a été sanctionné.

Dans l'hypothèse où la décision ne pourrait pas être appliquée en raison de la fin de la compétition, celle-ci sera reportée sur la saison suivante à la reprise effective des compétitions, par la commission de discipline qui en fixera les dates d'exécution dans sa décision.

Dans l'hypothèse du cumul de cinq (5) fautes techniques et pour toute faute technique et/ou disqualifiante sans rapport supplémentaire, il sera procédé à l'ouverture d'un dossier disciplinaire.

Pour l'application des dispositions du présent article, les fautes techniques commises par un entraîneur adjoint, un remplaçant, un joueur exclu ou un accompagnateur (=fautes « B » infligées à l'entraîneur) ne sont pas comptabilisées, mais le seront pour le challenge du « FAIR PLAY » et sanctionnées financièrement.

b) Pénalités administratives automatiques à l'encontre des clubs (Barème annexe 3 du règlement disciplinaire général saison 2018-2019)

Une pénalité financière automatique pourra être notifiée par l'organisme disciplinaire à l'encontre de l'organisme à but lucratif, de l'association ou la société sportive avec lequel un joueur ou un entraîneur a un lien juridique qui aura été sanctionné d'une faute technique et/ou disqualifiante sans rapport.

c) Dans le cas d'une équipe en CTC ou en « entente », les frais facturés pour les fautes « T, D, ou C et les ouvertures de dossier disciplinaire seront imputés au club porteur.

En cas de non application de la décision devenue définitive et de non acquittement de l'amende :

- Dans un premier temps, mise en demeure
- Dans un second temps il sera ouvert un nouveau dossier disciplinaire pour non-respect d'une décision disciplinaire.

XI. PROCEDURES ET SITUATIONS PARTICULIERES

Article 57 – Réserves -

Les réserves concernent :

- le terrain ;
- le matériel ;
- la qualification d'un membre d'équipe.

Elles doivent être obligatoirement signifiées à l'arbitre avant le début de la rencontre par le capitaine en titre ou l'entraîneur.

Toutefois, si un joueur absent mais inscrit sur la feuille de marque pénètre sur le terrain en cours de partie, des réserves sur la qualification pourront être faites par le capitaine en titre ou l'entraîneur plaignant à la mi-temps pour une arrivée à la 1ère et 2ème période et à la fin de la rencontre pour une arrivée à la 3ème et 4ème période.

L'arbitre doit obligatoirement inscrire les réserves sur la feuille de marque et en donner connaissance au capitaine en titre de l'équipe adverse.

Les réserves devront être contresignées par les arbitres et les deux capitaines en titre ou entraîneurs et, si nécessaire, les arbitres adresseront un rapport circonstancié.

Si le capitaine en titre ou l'entraîneur adverse refuse de signer, l'arbitre le précisera sur la feuille de marque.

Article 58 – Réclamations -

Dans le cadre d'une réclamation, il est nécessaire que :

1. LE CAPITAINE EN JEU RÉCLAMANT ou l'entraîneur

Déclare à l'arbitre le plus proche au moment où le fait se produit :

- a) au premier ballon mort et chronomètre de jeu arrêté si le ballon est vivant au moment de la faute supposée commise ;
- b) immédiatement si le ballon est mort et le chronomètre de jeu arrêté.

1. **Dans un délai de vingt (20) minutes après la fin de la rencontre** la dicte à l'arbitre, dans le vestiaire, après lui avoir remis un chèque du montant fixé chaque année par le Comité Départemental.
2. signe la réclamation au verso et au recto, dans le cadre réservé à cet effet ;
3. le refus de signer du capitaine de jeu adverse sera précisé par l'arbitre ;
4. Si le capitaine en jeu réclamant a été disqualifié, le capitaine en titre ou l'entraîneur procédera aux formalités ci-dessus.

2. LE CAPITAINE EN JEU ADVERSE AU MOMENT DU DÉPOT DE LA RÉCLAMATION ou L'ENTRAINEUR

- signe la feuille de marque dans le cadre réservé à cet effet. Le fait de signer la réclamation n'engage nullement le capitaine adverse ou l'entraîneur à reconnaître le bien-fondé de celle-ci mais seulement sa prise de connaissance.

3. L'ARBITRE :

1. Doit faire mentionner par le marqueur sur la feuille de marque qu'une réclamation a été déposée (score, temps joué, équipe réclamante, numéro du capitaine en jeu ou l'entraîneur réclamant, numéro du capitaine en jeu adverse).
2. Après avoir reçu le chèque de 37,50 euros (par réclamation) du capitaine réclamant ou de l'entraîneur, il doit l'inscrire sur la feuille de marque, à la fin de la rencontre, sous la dictée du capitaine en jeu réclamant ou de l'entraîneur (sauf disqualification) et la signer.
3. Doit adresser le lendemain de la rencontre, un rapport circonstancié, personnalisé et détaillé portant sur les points précis faisant l'objet de la réclamation (utiliser les imprimés prévus à cet effet) accompagné du chèque reçu et de l'original de la feuille de marque, ainsi que des rapports de l'aide-arbitre et des officiels de table de marque.
4. Doit faire appliquer les instructions indiquées plus haut en ce qui concerne, entre autres, les signatures au recto et au verso de la feuille de marque.

4. L'AIDE –ARBITRE :

- 1- Doit signer la réclamation.
- 2- Doit rédiger un rapport circonstancié, personnalisé et détaillé, portant sur les points précis faisant l'objet de la réclamation et le remettre immédiatement après la rencontre à l'arbitre (utiliser l'imprimé prévu à cet effet).

5. L'ENTRAINEUR :

Doit adresser le premier jour ouvrable qui suit la rencontre, un rapport détaillé sur les faits précis, motif de la réclamation et identification de la rencontre

1. Pour que la réclamation soit recevable, il faut qu'elle soit confirmée par le ou la Président(e) ou le ou la secrétaire générale de l'association ou société sportive habilité(e) comme tel et régulièrement licencié(e) le premier jour ouvrable suivant la rencontre par pli recommandé à l'organisateur de la compétition, accompagnée obligatoirement d'un chèque de la somme complémentaire de 37,50 euros qui restera acquise à l'organisme concerné. Si cette somme n'est pas jointe, la réclamation est déclarée irrecevable. En cas de plusieurs réclamations, chacune d'elles entraînera le paiement de la somme susvisée ;
2. Dans le cas où l'arbitre refuserait d'inscrire la réclamation (ce qui n'est pas son devoir), le capitaine en titre ou l'entraîneur doit adresser le premier jour ouvrable suivant la rencontre, par pli recommandé, le motif de la réclamation à l'organisateur de la rencontre, accompagné obligatoirement d'un chèque de 75 euros. Cette somme restera acquise à l'organisme concerné. Une enquête sera alors ouverte qui permettra d'apprécier les motifs du refus de l'arbitre et, selon ses conclusions, l'instruction éventuelle de la réclamation pourra être faite.

6. LES MARQUEUR, AIDE-MARQUEUR, CHRONOMÉTREUR, opérateur des 24 secondes doivent remettre à l'arbitre un rapport circonstancié, personnalisé et détaillé sur les points précis faisant l'objet de la réclamation (utiliser les imprimés prévus à cet effet).

7. INSTRUCTION DE LA RÉCLAMATION SUR LE FOND :

Après avoir vérifié la recevabilité de la réclamation quant à la forme, la CDO, est compétente afin de statuer sur le fond.

L'instruction d'une réclamation ne peut se faire que par rapport à son objet qui devra être mentionné sur la feuille de marque.

Article 59- Traitement des réclamations -

1. Le présent règlement est applicable à l'instruction et au jugement des réclamations déposées au cours des compétitions organisées par le Comité Départemental.
2. La réclamation doit être confirmée dans les conditions prévues à l'article 58.5 des règlements sportifs des championnats et coupes Drôme Ardèche.
 1. Sans attendre la confirmation éventuelle de la réclamation, les représentants des deux associations ou sociétés sportives, les capitaines et les entraîneurs des deux équipes devront envoyer, par courrier ou télécopie, à la CDO, le 1er jour ouvrable après la rencontre, leurs observations sur les faits qui a engendré la réclamation.
 2. Dès réception de la confirmation régulière de la réclamation, le président de la CDO fixe la date et l'heure de la séance au cours de laquelle la réclamation sera examinée. Cette séance doit se tenir dans les 15 jours suivant la rencontre. Toutefois, la CDO peut décider de renvoyer l'affaire à une date ultérieure par décision motivée et notifiée aux associations ou sociétés sportives concernées.
 3. La CDO communique la date de la séance aux associations sportives qui peuvent lui adresser les documents qu'ils souhaitent verser au dossier jusqu'à la veille de la date prévue de la réunion, sous réserve du respect des règles prévues ci-dessous.
 4. Une association ou société sportive qui ne souhaite pas confirmer la réclamation doit en avvertir la CDO, ainsi que l'association ou société sportive adverse, au plus tard le 2ème jour ouvrable après la rencontre.
 5. Les associations ou sociétés sportives souhaitant être entendues lors de la séance de la CDO devront informer cette dernière par écrit qui leur confirmera l'heure et le lieu. Elles pourront se faire assister par tout avocat ou toute personne à qui le président aura donné un mandat écrit.
 6. La CDO notifiera, aux deux associations ou sociétés sportives sa décision dans les plus brefs délais, par lettre recommandée avec avis de réception.
 7. A compter de la notification de la décision, les deux associations ou société sportives possèdent un délai de 10 jours ouvrables afin d'interjeter appel auprès de la Chambre d'Appel de la FFBB, dans le respect des modalités des articles 914 et suivants des règlements généraux de la FFBB. Le caractère contradictoire de la procédure instituée rend sans objet le recours en première instance prévu à l'article 903 des règlements généraux auquel le présent règlement déroge expressément.

Procédure d'urgence :

1. Il est institué une procédure d'urgence. Cette procédure, rapide, conduit à une décision insusceptible d'appel rendue par une instance spécifique.
2. La procédure d'urgence s'applique automatiquement :
 - Aux trois dernières journées de la saison régulière et aux phases finales des championnats départementaux.
 - Aux rencontres de coupes départementales à compter des ½ finales.
3. Dans les rencontres pour lesquelles la procédure d'urgence est applicable, le délégué départemental informera les équipes en présence de celle-ci, et veillera au respect des formalités. A défaut de délégué départemental, l'arbitre assurera cette tâche.
4. Le réclamant, outre les formalités liées à la feuille de marque, devra confirmer immédiatement sa réclamation sur papier libre et la remettre au délégué départemental ou à défaut à l'arbitre, accompagnée de la totalité du droit financier y afférent.
5. Dans ce cas, l'association ou société sportive adverse, après avoir pris connaissance de l'objet de la réclamation tel que mentionné sur la feuille de marque, devra remettre au délégué départemental ou à défaut à l'arbitre, ses observations.
6. Par dérogation à l'article 910 des Règlements Généraux de la FFBB, l'affaire sera traitée par une commission d'urgence constituée de trois personnes désignées par le ou la Secrétaire Général(e) à partir d'une liste de personnes spécialement habilitées par le Bureau départemental. Le ou la secrétaire général(e) indiquera également la personne chargée de présider la commission. Deux membres, au moins, de la Commission ne devront pas faire partie du comité directeur du comité départemental.
7. Le ou la secrétaire général(e) (ou un(e) représentant(e) désigné(e) par lui ou elle) informera les associations ou sociétés sportives de la date, de l'heure et du lieu de la séance au cours de laquelle la réclamation sera traitée.
La séance ne pourra toutefois pas se dérouler dans les douze heures suivant la rencontre.
8. Les associations ou sociétés sportives devront obligatoirement être présentes, ou se faire représenter, lors de la séance afin que le débat soit contradictoire. A défaut, ils s'exposent à ce qu'une décision soit rendue sans avoir pu présenter leurs arguments. Ils peuvent toutefois se satisfaire de produire des documents, sous réserve que l'association ou société sportive adverse et le Comité en aient également eu communication.
9. Lors de la séance, les associations ou sociétés sportives pourront se faire assister par tout avocat ou toute personne à qui leur président(e) aura donné un mandat écrit.
10. A l'issue de la séance, et après délibération, la décision sera prononcée oralement aux parties présentes. Elle sera également notifiée aux parties par télécopie et/ou lettre recommandée. Cette décision est définitive et est insusceptible de recours interne.

Procédure d'extrême urgence

Lors des finales de compétition départementale nécessitant que des rencontres se succèdent à très peu d'intervalles de temps, le ou la secrétaire général(e) du Comité désignera une personne chargée de trancher tous les litiges, pouvant survenir, comme juge unique en premier et en dernier ressort. Le juge unique ne pourra pas intervenir sur les rencontres de la dernière journée.

Article 60 – Terrain injouable -

1. Lorsque l'aire de jeu est déclarée impraticable par l'arbitre (défaut ou insuffisance d'éclairage, condensation sur le sol, parquet glissant...), l'organisateur et l'arbitre doivent, si une autre salle située dans la même ville ou à proximité est mise à leur disposition, faire disputer la rencontre.
2. Si une rencontre amicale est organisée à la suite de la décision de l'arbitre déclarant le terrain impraticable, la recette non remboursée aux spectateurs sera retenue, par l'association ou société sportive organisatrice et servira d'abord à amortir les frais d'arbitrage et des officiels de table de marque et ensuite, l'indemnité accordée à l'équipe visiteuse.

Article 61 – Tournois -

Les demandes de tournois ainsi que les demandes de matchs amicaux doivent être faites 1 mois avant la date de ceux-ci (accompagnées du règlement).

Aucun tournoi ne sera accepté à la date :

- De l'Assemblée Générale du Comité Drôme Ardèche,
- Des Finales Drôme Ardèche du Comité
- De la Fête du Mini Basket
- Les journées pré-saison

XII. CLASSEMENT

Article 62– Principe -

Les championnats départementaux conduisent à la fin des différentes rencontres à un classement déterminant le champion de la catégorie. S'il existe plusieurs poules dans une même catégorie : la Commission Sportive détermine le mode des parties finales qui désignera le vainqueur.

Article 63 – Mode d'attribution des points -

Le classement est établi à l'issue de chaque compétition en tenant compte :

- 1) du nombre de points
- 2) du point avéré (point avéré = nombre de points marqués/nombre de points encaissés).

Il est attribué :

- | | |
|---|-----------------|
| → pour une rencontre gagnée : | 2 (deux) points |
| → pour une rencontre perdue ou perdue par défaut : | 1 (un) point |
| → pour une rencontre perdue par pénalité ou par forfait : | 0 (zéro) point. |

En outre le classement est établi en tenant compte des pénalités qui peuvent être prononcées à des titres divers et notamment en cas de non-respect du statut de l'arbitrage suivant le barème prévu.

Article 64 – Égalité -

Si, à la fin de la compétition :

- **Deux équipes sont à égalité de points**, seuls les résultats obtenus entre elles interviendront pour le calcul du point avéré. Elles seront classées en fonction du meilleur point avéré. En cas d'égalité de ce dernier, le calcul du point-avéré sera effectué sur la base des résultats de toutes les rencontres que ces deux équipes auront disputées dans la poule.
- Trois Groupements sportifs ou plus ont des équipes à égalité de points, seuls les résultats obtenus entre elles interviendront pour un nouveau classement. Elles seront classées en fonction du résultat obtenu. Si deux Groupements sportifs sont encore à égalité, il sera fait application des règles fixées ci-dessus.
- Lorsque la compétition ne se déroule pas en rencontres "aller/retour" le point avéré est calculé sur l'ensemble des rencontres.
- Une équipe ayant perdu une rencontre par forfait ou pénalité sera considérée comme ayant le plus mauvais point avéré des équipes à égalité de points.

Article 65 – Effets d’une rencontre perdue par pénalité -

Dans le cas d'une rencontre perdue par pénalité, l'équipe déclarée gagnante bénéficie des deux points attribués pour une rencontre gagnante. Les points marqués au cours de la rencontre sont annulés de part et d'autre et rien ne doit figurer à cet effet, au point avérage.

Article 66– Effets du forfait général ou de l’exclusion sur le classement -

Lorsqu'un Groupement sportif a une équipe exclue du Championnat ou déclarée forfait général par la Commission Départementale des compétitions, en cours ou à la fin de la compétition, les points acquis pour ou contre par les équipes adverses concernées à la suite de leurs rencontres jouées contre cette équipe sont annulés.

Cette règle ne s'applique pas si l'exclusion ou le forfait général se situe après la dernière journée de championnat.

Article 67 a) – Situation d’un Groupement sportif ayant refusé son accession

1. Si un Groupement sportif régulièrement qualifié ne s’engageait pas dans la division supérieure, il serait maintenu dans sa division. Il pourra le cas échéant, accéder la saison suivante dans la division supérieure mais ne pourra pas prétendre au titre.
2. Ce même groupement, et partira avec un handicap de 5 points en moins lors de la saison suivante.

Article 67 b) – Situation d’un Groupement sportif ayant demandé à être rétrogradé. -

1. Si un Groupement sportif régulièrement qualifié dans une division, avant la date de clôture des engagements, demande à être incorporé dans une division inférieure, il pourra le cas échéant accéder la saison suivante dans la division supérieure mais ne pourra pas prétendre au titre.
2. Si ce groupement sportif s'inscrit en coupe, il aura le même handicap que la division dans laquelle il aurait dû jouer soit 7 points de handicap supplémentaires.

Article 68 – Montées et Descentes -

Masculins	Nombre d'équipes montantes	Nombre d'équipes descendantes	Féminins	Nombre d'équipes montantes	Nombre d'équipes descendantes
<u>PRM</u>	2	1	<u>PRF</u>	2	1
<u>DM2</u>	1	1	<u>DF2</u>	1	2
<u>DM3</u>	1	2	<u>DF3</u>	2	0
<u>DM4</u>	2	0			

Le nombre d'équipes descendantes ou montantes peut varier en fonction :

1. des descentes de championnat de France et de Ligue
2. des montées en championnat de France et de Ligue
3. du non-engagement d'équipes régulièrement qualifiées

L'augmentation du nombre de places peut se faire en fonction du maintien de l'équipe descendante la mieux classée.

Cas de repêchage :

Les équipes repêchées sont celles descendues de la division supérieure (sauf le douzième).

La diminution du nombre de places peut se faire en fonction de descente(s) supplémentaire(s).

Les équipes qui descendent sont les moins bien classées de la division supérieure.

XIII. STATUT DE L'ENTRAINEUR

Préambule

La formation de la joueuse et du joueur, leur perfectionnement, est l'un des objectifs prioritaires du Comité Drome Ardèche de basketball.

Ils font appel à l'expérience, aux connaissances des Conseillers Techniques Fédéraux, mais aussi à la volonté des dirigeants.

Le statut de l'entraîneur établit des obligations minimales pour répondre à ces objectifs de formation (Niveau de qualification, formation continue).

Il suppose l'adhésion de tous et l'engagement d'en respecter les obligations pour contribuer à la vocation de base de notre Comité qui est de garantir, à court, moyen et long terme, des Championnats de qualité à des joueurs qui auront le plaisir à participer tout en exerçant leur technicité au plus haut niveau.

Afin d'en respecter les obligations, les éducateurs doivent s'engager à accepter de s'informer et de se former régulièrement.

L'entraîneur de Basketball a pour tâche la préparation à la pratique du Basketball à tous les niveaux et sous tous ses aspects.

Article 1

Ce Statut Départemental de l'Entraîneur a été rédigé en cohérence avec le statut de l'entraîneur Fédéral et Régional

Le présent statut s'adresse aux entraîneurs de Basketball et aux Groupements Sportifs engagés dans les divisions masculines et féminines opérant dans le Championnat Départemental "JEUNES DIVISION 1(ELITE)" (U13F/M – U15F/M – U17M – U18F).

Article 2

L'entraîneur est celui qui figure sur la feuille de marque et ou E. Marque.

Article 3

Les Niveaux de qualification et la hiérarchie des diplômes sont les suivants :

1. DESJEPS-DEPB-BE2
2. DEJEPS- DEFB- BE1
3. CQP - P2 -3
4. CQP P1/Entraîneur Jeunes
5. Initiateur +
6. Animateur Spécial Mini

Les niveaux de qualification sont désignés comme suit :

- Animateur
- Initiateur +
- Autres diplômes

Article 4

L'organisme gérant est, par délégation, la Commission Technique du Comité Drôme Ardèche de basket. Cette Commission est chargée de la mise en œuvre du statut et de son suivi.

Article 5 - Diplômes et formations exigés en jeunes.

1. Championnat départemental jeunes U13, U15 masculin et féminin, U17M et U18F évoluant en Elite.

2. Diplômes requis :

Les équipes évoluant en championnat départemental Elite jeunes masculin et féminins devront être encadrées :

- Soit par un entraîneur titulaire de l'initiateur +
- Soit par un entraîneur qui serait **en formation de l'initiateur + (minimum sur la saison en cours)**.

3. Journée Annuelle de présaison jeune (JAPS) :

- ➔ Tous les entraîneurs dont l'équipe évolue en **championnat départemental jeunes Elite U13/U15 masculin et féminin, U17 masculin et U18 féminin** devront participer à la **journée de Pré - Saison jeunes le samedi 22 septembre.**
- ➔ Un entraîneur inscrit sur la liste du comité Drome Ardèche de l'équipe technique départemental lors de la saison précédente sera exempté de la JAPS jeunes.
- ➔ Un entraîneur ayant participé au Week-end de pré - saison WEPS ou à une journée JAPS régional sera exempté de la JAPS Jeunes. Des lors, il devra fournir une attestation du CTS ou CTF responsable du WEPS ou de la JPAS Régional.

Dans le cas contraire, le groupement sportif s'exposera à l'application des sanctions prévu dans l'article 6.

TABLEAU RECAPILATIF DE LA JAPS JEUNES DEPARTEMENTAL.

	U13M/F - U15M/F - U17M – U18F	U20 Masculin
Participation à la JAPS	<p align="center"><u>OBLIGATOIRE</u></p> <p align="center"><u>U13 ELITE</u> <u>U15 ELITE</u> <u>U17M ELITE</u> <u>U18F ELITE</u></p> <p align="center">JAPS Jeunes 22 Septembre</p> <p align="center">Fortement conseillé</p>	<p align="center"><u>OBLIGATOIRE</u></p> <p align="center">JAPS Jeunes 22 Septembre</p>
DIPLOME Requis	<p align="center"><u>U13 ELITE</u> <u>U15 ELITE</u> <u>U17M ELITE</u> <u>U18F ELITE</u></p> <p align="center">INITIATEUR + minimum</p>	<p align="center">U20 Féminin et Masculin : pas de diplôme minimum</p>

Absence à la JAPS jeunes Elite U13, U15 Féminin et Masculin, U17M, U18F ainsi que les U20M.

→ Absence Justifiée à la JAPS

Un entraîneur qui justifierait dument son absence à la JAPS 8 jours avant celle-ci sera convoqué à un rattrapage. Une seule date de rattrapage.

→ Absence non prévue à la JAPS

Un entraîneur absent à la JAPS sans justificatif recevable verra le groupement sportif pour lequel il manage l'équipe en question à l'application des sanctions prévues dans l'article 6.

→ Absence au rattrapage de la JAPS

Un entraîneur absent à la JAPS sans justificatif recevable verra le groupement sportif pour lequel il manage l'équipe en question à l'application des sanctions prévues dans l'article 6

En cas d'absence à la JAPS ou au rattrapage de la JAPS, il n'y a pas de sanction sportive mais une sanction financière (cf. dispositions financières).

Le statut de l'entraîneur est appliqué pour la saison 2018/2019 pour les Championnats "JEUNES DIVISION 1 (ELITE)", U13, U15 Masculins/Féminins, U17M, U18F.

La participation, à la journée de pré-saison (JAPS) et aux autres actions d'information, est obligatoire quel que soit le niveau requis de l'entraîneur pour les équipes U13 Division 1 (ELITE), U15 Division 1 (ELITE), U17 Division 1 (ELITE) et U20 Masculins.

Journée fortement conseillée pour les niveaux inférieurs de U13 à U17 Masculin et féminin

Les entraîneurs des équipes "JEUNES " évoluant en U13, U15, U17M et U18F Division 1 (ELITE) devront être titulaires du niveau initiateur + requis au 29 septembre de la saison qui débute ou être inscrit et suivre entièrement la formation initiateur +.

Article 6 : SANCTIONS

Les groupements sportifs sont régulièrement contrôlés par la commission technique responsable de la vérification et du respect du statut départemental de l'Entraîneur. Le non-respect de ce statut pourra entraîner les sanctions suivantes.

6.1 Absence du diplôme requis

Au-delà de 3 tolérances permises pour la saison, l'équipe du groupement sportif se verra sanctionnée **d'1 point de pénalité par match non couvert avec un maximum de 3 points.**

6.2 Absence non justifiée à la JAPS jeunes

Un entraîneur qui ne justifierait pas dûment de son absence à la JAPS verra le groupement sportif sanctionné financièrement (pour lequel il manage une équipe en championnat Elite département et U20) d'une amende de **85 euros (Cette amende remboursée en cas de présence au rattrapage)**

6.3 Absence non justifiée au rattrapage de la JAPS jeunes

Un entraîneur qui ne justifierait pas dûment de son absence à la JAPS verra le groupement sportif sanctionné financièrement (pour lequel il manage une équipe en championnat Division 1 (Elite) département et U20) d'une amende de **85 Euros.**

Toute absence doit être motivée, par écrit, au Bureau Directeur du Comité, qui en étudiera la demande, et donc reste à caractère exceptionnel.

Article 7 : IMPREVUS

Tout cas non prévu par le statut Départemental de l'entraîneur sera étudié par la commission Technique Départementale qui prendra toutes les décisions nécessaires respectant l'esprit du statut de l'entraîneur.

CALENDRIERS DE LA MISE EN PLACE DU STATUT DE L'ENTRAINEUR

2015/2016 : U13 Masculins/Féminins Division 1 (Elite)	Initiateur +
2016/2017 : U13 et U15 Masculins/Féminins Division 1 (Elite)	Initiateur +
2017/2018 : U13, U15 et U17 Masculins/Féminins Division 1 (Elite)	Initiateur +
2018/2019 : U13M/F, U15M/F, U17M, U18F	Initiateur +

DATES :

Pour les DIVISIONS 1 U13M/F, U15M/F, U17M, U18F départementales :

- Journée de pré-saison : 22 septembre 2018
- Journée de rattrapage : 24 novembre 2018

Tout cas non prévu dans les articles précédents sera étudié par la Commission Technique Départementale et validé par le bureau du Comité de Drôme Ardèche de BASKETBALL.