



## Règle du marcher

Cette règle limite le déplacement sur le terrain **lorsqu'un joueur tient le ballon à deux mains**.

<b>Dès qu'un joueur tient le ballon à deux mains</b>	<b>Le joueur est à l'arrêt</b>			Choix du pied de pivot.	Pour passer ou tirer au panier, le joueur peut lever son pied de pivot mais doit lâcher le ballon avant de reposer ce pied de pivot au sol.
				Choix du pied de pivot	Pour dribbler, le joueur doit lâcher le ballon avant de lever son pied de pivot
	<b>Le joueur est en mouvement</b>	Il s'arrête après réception du ballon	Un temps pour s'arrêter	Le premier pied posé est le pied de pivot	<b>Dans tous les cas</b> Passe, tir : le joueur peut lever son pied de pivot mais doit lâcher le ballon avant de reposer ce pied de pivot au sol. Dribble : le joueur doit lâcher le ballon avant de lever son pied de pivot.
			Deux temps pour s'arrêter	Le premier pied posé est le pied de pivot	
		Il NE s'arrête PAS		PAS de pied de pivot	Le joueur doit lâcher le ballon avant de poser un troisième appui.

Pivot : Pied « clouté ou sol » qui restera fixe autour de son « clou » pendant le mouvement du joueur.  
 Un temps = un appui ou deux appuis simultanés

### Sanction

Ballon donné à l'adversaire pour une remise en jeu de la touche la plus proche.

### Application dans le jeu de Minibasket

TOLERANCE EN MINIBASKET : En fonction des habiletés de chacun